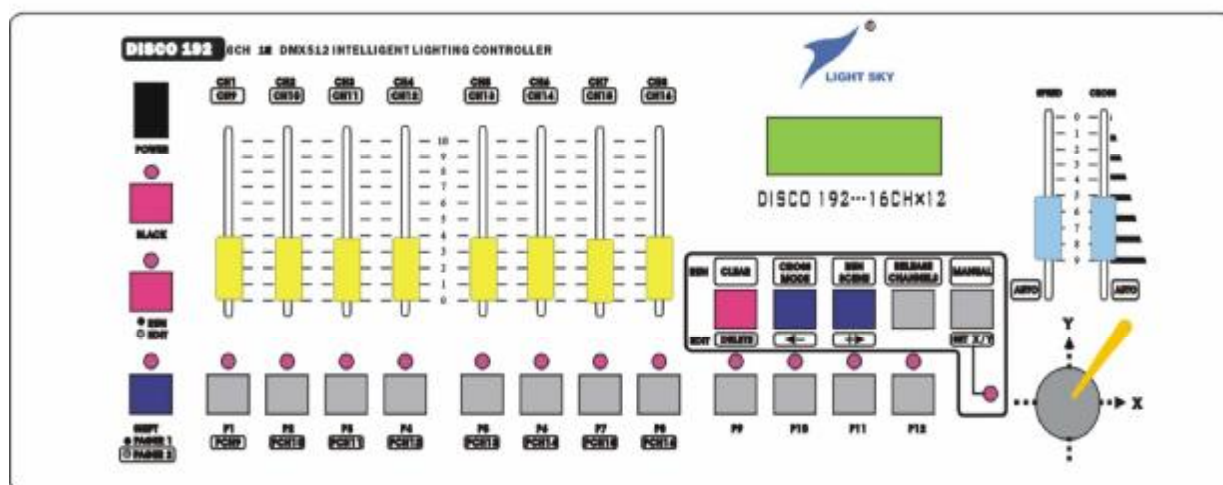




产品使用手册

192 路电脑桌面控制台

型号:DISCO 192



广州市升龙灯光设备有限公司

目 录

一、	参数指南.....	2
二、	安全使用注意事项	2
三、	装箱清单	2
四、	通讯电缆	3
五、	DMX 512 地址分配	3
六、	通讯电缆联机及电脑灯地址码拨码示意图	4
七、	面板及功能区域指示图	5
八、	面板功能区域说明	5
九、	双功能键的说明	6
十、	LCD 液晶屏显示信息说明	7
十一、	电脑灯程序（场）的编辑	8
十二、	电脑灯程序的运行	8
十三、	特殊场景表现	9
十四、	如何设置、取消摇滚杆电位器	9

注意：基于我们公司不断进行产品改良的方针，本说明书中所载的数据有可能在将来会发生变化，而届时将不再另行通知变更事宜。升龙公司保留在产品改良时改变相关规格的权力。本说明书的出版者不会对于本说明书中的信息的准确性负责，亦不会对由于这些信息而导致的相关后果负责。

一、 参数指南

输出信号标准	DMX 512 国际标准
总信道数	192 路
可控电脑灯数量	12 台
可控电脑灯最大信道数	16 个
程序（场）数	12 场
程序最大步数（场景）	40 步
程序总步数（场景）	480 步
场景停顿时间	0.1-25.5 秒/步
场景渐变速度	0.1-25.5 秒
显示屏	LCD 液晶显示屏,16×2 字符
DMX 512 输出接口	3 芯 XLR 针座及孔座
存贮容量	128K 大容量记忆卡
输入电压	AC220V, 50HZ—9V/1000MA
体积	483MM(L)*178MM(W)*80MM(H)*
重量	3.3Kg

二、 安全使用注意事项

- I 控制台必须接安全大地线。
- I 应避免带电拔插通讯电缆。
- I 开机顺序：请先打开所有受控制的电脑灯电源，然后再打开控制器电源，否则易损坏控制器。
- I 注意防潮湿、防水、防尘、防静电、定期维护清洁。

三、 装箱清单

- I Disco192 控制台 1 台
- I DMX 512 电缆 1 条
- I Disco192 使用手册 1 本
- I 电源变压器 1 个

四、 通讯电缆

- I 采用特征阻抗为 120 欧双绞屏蔽线，如电缆超过 200 米或灯数量较多，应加信号提升放大器，并在最后一台灯加接终端电阻（120 欧姆/1W）。
- I 通讯电缆 1 脚为地（GND），2 脚为信号负，3 脚为信号正，不可接反，不可虚焊。
- I 通讯电缆应单端接地屏蔽。
- I 通讯电缆应避免同强电一齐布线。

五、 DMX 512 地址分配

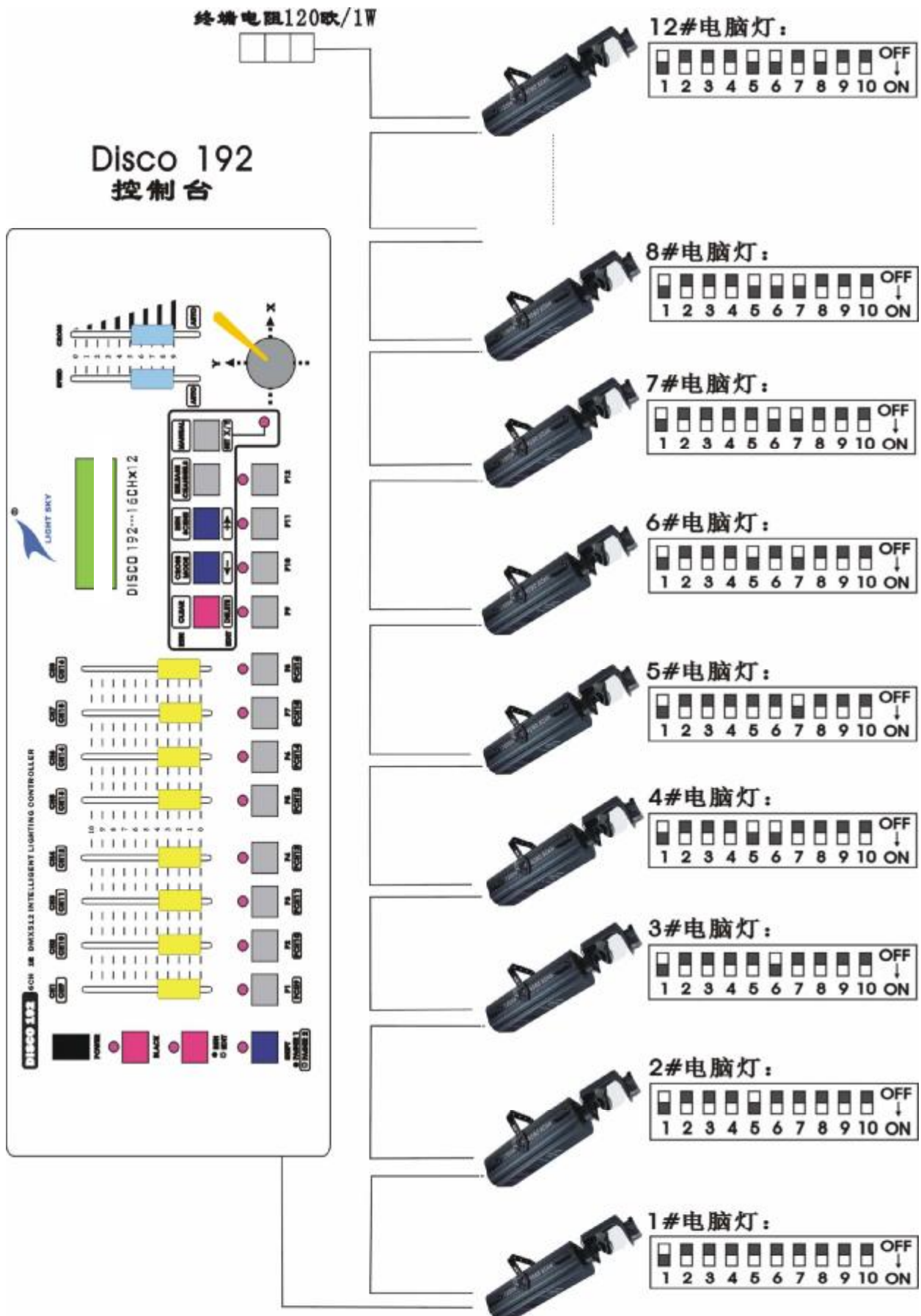
Disco192 控制台使用 DMX512 的 1-192 信道，可控制 16 信道以内的电脑灯，地址分配如下：

电脑灯序号	电脑灯 DMX 起始地址	
	使用 Disco192 时	
	十进制	电脑灯地址开关位置
1	1	1 ON
2	17	1,5 ON
3	33	1,6 ON
4	49	1,5,6 ON
5	65	1,7 ON
6	81	1,5,7 ON
7	97	1,6,7 ON
8	113	1,5,6,7 ON
9	129	1,8 ON
10	145	1,5,8 ON
11	161	1,6,8 ON
12	177	1,5,6,8 ON

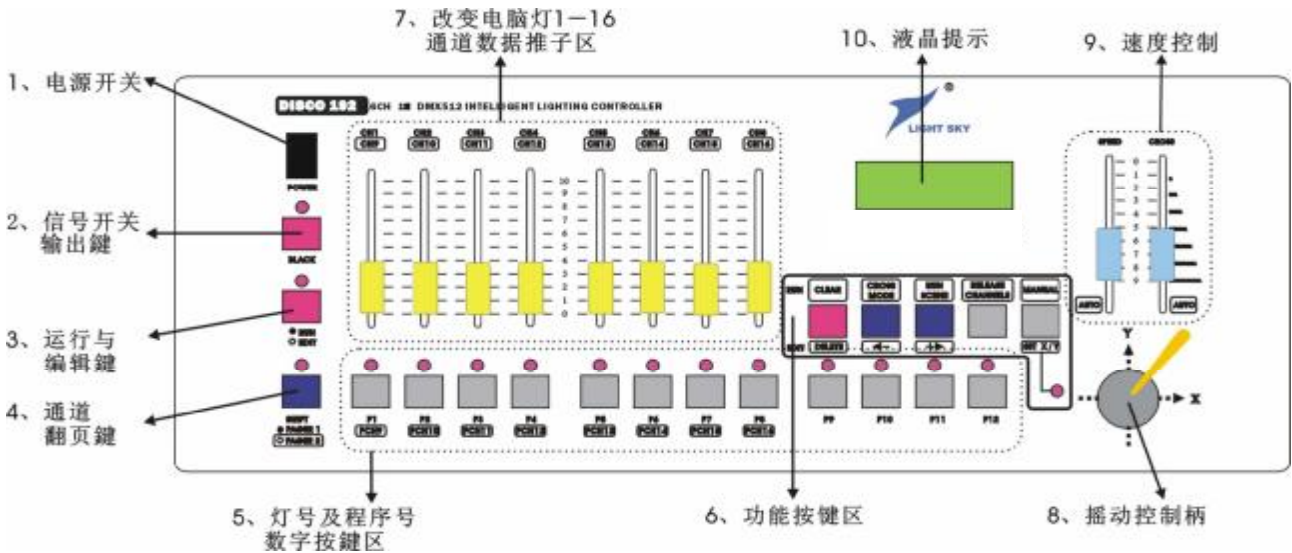
Disco192 DMX512通道分配



六、 通讯电缆联机及电脑灯地址码拨码示意图



七、 面板及功能区域指示图



八、 面板功能区域说明

编号	名称描述	功能说明
1	POWER 电源开关	控制器内部电源开关，若需关断整机电源，请拔下外置电源变压器。
2	BLACK 信号输出开关	转换切光及运行状态 ◆ LED 灯亮：为切光状态，所有输出 DMX 信号为 0。 ◆ LED 灯灭：正常信号输出状态。
3	EDIT/RUN 编辑与运行	转换编辑与运行状态。 ◆ LED 灯亮：为编辑程序状态，可编辑程序场 12 个，每场多达 40 步场景。 ◆ LED 灯灭：运行程序场。
4	SHIFT 信道翻页键	◆ 在绿色指示灯灭时，表示信道推子区控制 1—8CH 对应数据。 ◆ 在绿色指示灯亮时，表示信道推子区控制 9—16CH 对应数据。
5	P1—P12 PCH9—PCH16 数字按键区	◆ 编程状态时，用于选择程序场号及选取所控制的电脑灯号。 在进入编程状态时，第 1 次按压此键区，选出要编辑的程序场号码，再次按压此键区时，代表选择出要受控制的电脑灯。 ◆ 运行程序时，用于调出已编程序场号。 ◆ 配合功能键使用时，用于改变相对应信道的选择状态或选取对应电脑灯号，以及调出第 1 号程序场中的前 12 个独立场景等。
6	双功能按键区	应用于编程状态及运行程序状态时有不同的功能定义，详见双功能键说明。
7	CH1-8 PCH9-16 信道数据调节推子区	调节选取电脑灯各对应信道的 DMX 数值，用于调取电脑灯的各种花色效果。
8	X、Y 方向摇杆控制 电位器	用于设置电脑灯的 X、Y 方向扫描控制信道，按压[SET X/Y]功能键输入对应电脑灯 X、Y 扫描信道的 P1—P8 或 PCH9—PCH16 键，再按[SET X/Y]记忆退出。
9	SPEED、CROSS 速度时间控制推杆	◆ SPEED 电位器：调节运行程序场时场景停留时间，供编程与运行时使用。 ◆ CROSS 电位器：调节场景渐变运行速度，供编程与运行时使用。 ◆ 电位器下边部份 AUTO 区域：用于自动执行已编程的场景停留时间与运行速度，上部份为手动随机改变程序运行速度与场景停留时间。
10	LCD 16×2 液晶提示区	状态指示各项提示资料，详见液晶显示信息说明。

九、双功能键区说明

EDIT 区	[DELETE] 删除	<p>编程时删除程序场或程序步，撤销转移信道设置。</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 瞬间按下：删除当前程序步。 ◆ 按下 3 秒：删除当前程序步，使之变为空程序。 ◆ 在[SET X/Y]设定状态下，按压[DELETE]键撤销 X、Y 运动方向信道转移。
	[3-] 减少场景步	编程时向后翻页，察看上一步场景。
	[+4] 增加场景步	编程时向前翻页，记忆当前场景（增加一个场景步）或查看已编辑好的场景。
	[SET X/Y] 设置扫描信道	在刚进入编辑状态时，紧接着按[SET X/Y]键，根据液晶屏的提示，在（P1-P8）或（PCH9—PCH16）中选取两个对应电脑灯 X、Y 运动方向的扫描信道，转移到用摇滚杆电位器去控制黄色指示灯，随即再按[SET X/Y]键记忆退出。
RUN 区	[CLEAR] 清除键	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 在运行模式下的任何数字键选择状态，按压[CLEAR]键，随即清除指示可重复选择。 ◆ 在运行模式下，所有信道功能资料在按压此键后随即清除，全部为 O。
	[CROSS MODE] 运行模式选择	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 模式 1：在运行程序时，所有信道资料都随场景过渡时间电位器控制运行。 ◆ 模式 2：在运行程序时，已设置的 X、Y 信道资料随场景过渡时间电位器控制，而其它剩余信道资料均为跳变状态，这样可以避免未编辑记忆的花色图样，在慢步扫描时放送出来。
	[SCENE] 运行特殊场景	运行程序场时，按压此键，随即选择 P1—P12 键，可对应调出第 1 号程序场中的前 12 个场景，独立表现出来做特殊场景使用。退出场景表现状态请按[EDIT/RUN]键。
	[RELEASE CHANNELS] 释放信道	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 按压此信道释放键，再配合 P1-P8 按键或按 SHIFT + (PCH9-PCH16)键，可改变（CH1—CH16）信道的资料在运行程序时，是随机读取电位器对应状态资料，还是读取程序已设定好的状态资料。重复按一次[RELEASE]键，存贮设定状态并退出。 ◆ （O 代表 CH1—16 信道资料随手动推子控制，F 代表信道资料随程序自动运行。）
	[MANUAL] 手动选择	在运行程序场时，按[MANUAL]键，再按（P1—P12）中任意键，选择出使之处于手动状态的电脑灯号，再推动已释放的信道，即可手动+自动随机控制灯光效果。

十、LCD 液晶屏显示信息说明

显示	具体信息
FLY DRAGON Disco 192	公司名称及型号与版本号
RUN Chase [??] [01] [00.0] [00.0]	按[EDIT/RUN]键，指示对应灯熄灭，表示控台处于运行待命状态。 Chase [??] 中的问号表示待输入的程序（场）号，[01] [00.0] [00.0]依次为场景的步骤号，场景停顿时间及场景渐变运行速度。
RUN Chase [??] CH[**]→[***] 或 X→[***] Y→[***]	上行代表运行的程序场景，下行代表修改的信道号及信道资料。
RUN SCENE SELECT P1—P12	代表运行第 1 号程序场的前 12 个场景，按（P1—P12）数字键选取。
EDIT Chase [??] CH[**]→[***] 或 X→[***] Y→[***]	上行代表编辑的程序场号，下行代表修改的信道号及信道数值。
EDIT Chase [??] SPEED→[***] 或 CROSS→[***]	上行代表编辑的程序号，下行代表场景停留时间或场景过渡时间。
EDIT Chase [??] STEP [01] [**]	按[EDIT/RUN]键，使之对应指示灯点亮时，表示控台处于编辑状态。 Chase [??]中的??表示为待运行的编辑程序（场）号。 STEP [01]为场景步的编号，它会随3-或+4键的操作而发生改变，最后的[]内显示**时表示该步场景是这个场中的最后一步。 []内为空时表示已有场景资料。
1 2 3 4 5 6 7 8 F F F F F F F F A 或 F F F F F F F F B	按 CHANNELS 键，显示出左边接口，下行数字表示对应的八个基本控制信道的状态（1—8 信道用后缀 A 识别、9—16 信道用后缀 B 识别），下行 F 或 O 则分别表示对应列的信道是自动还是手动，即是否释放。其中 F 表示不释放，可通过按对应的 P1—P8 键和按[SHIFT]+（PCH—PCH16）来改变。
Set: X-Y X: [] Y: []	在刚进入编辑状态下时，按[SET X/Y]键，则显示左边提示。 X: [] Y: []空格中可按（P1-P8）键或按[SHIFT] +（PCH9—PCH16）键输入要转移到摇杆控制的信道号码，也可按[DELETE]，撤销已设置的转移信道。
ManUal: [??] F F F F F F F F A 或 F F F F F F F F B	在运行程序状态下，按[MANUAL]键显示左边提示。 上行[??]中显示正在运行的程序（场）号，下行显示 1-16 信道（1—8 信道用后缀 A 识别、9—16 信道用后缀 B 识别）是否已释放的状况，其中 F 代表该对应的信道未释放，O 则表示已设定了释放，再按 P1-P12 键可选出 1 台或多台电脑灯来执行已释放信道的手动操作。 重按一次[MANUAL]键，退出手动+自动混合控制，执行自动程序。

十一、电脑灯程序（场）的编辑

1. 按[BLACK]键，使该 LED 熄灭；
2. 按[EDIT/RUN]键，使该 LED 亮，进入编程状态；
3. 按数字（P1—P12）中任意键一次，选择要编辑的程序（场）编号，显示在 LCD 的 Chase[] 中。
4. 再按数字（P1-P12）键，选择出受控的电脑灯，使之对应的 LED 灯亮，若对应指示灯不亮，则表示该灯未选中，不受第 5 步的影响。
5. 推动（CH1—CH8）调节电脑灯各对应信道资料，或按[SHIFT]键，推动 CH9—CH16 调出对应的电脑灯效果（如果已经设置了 X、Y 运动方向扫描信道转移，则其中有两个直滑电位器推杆不起作用，您可操纵右下角摇摆电位器获取资料。）
6. 重复 4、5 步，调节其它电脑灯，使之所需电脑灯场景达到预定效果。
7. 推动[SPEED]、[CROSS]电位器，调节好场景停留时间及场景过渡时间。
8. 按[+4]，记忆此步场景效果，并进入下一步编辑。（若按[3-]键，可查看上一步的场景，重复 4、5、6、7 步修改，再按[+4]贮存。）
9. 重复 4-8 步，编辑其它场景（程序步）。
10. 按[EDIT/RUN]键，使该对应指示灯熄灭，记忆并退出编辑状态，进入运行状态。
11. 重复 2-10 步，编辑其它程序场。

十二、电脑灯程序的运行

1. 按[EDIT/RUN]键，使该对应 LED 灯熄灭。
2. 按数字键（P1-P12），选择程序（场）编号，使之运行，若该程序（场）未被编辑，则按此键号时对应的 LED 灯不亮。
3. 调节[SPEED]及[CROSS]电位器，改变场景与场景之间的停留时间及场景渐变运行速度，若[SPEED]或[CROSS]电位器处于下部份 AUTO 区域，则自动运行已编辑好的场景停留及场景过渡时间。
4. 按[CROSS MODE]键，可转换运行模式，详见：九、双功能键区说明
5. 若想执行手动或自动混合运行程序，则可按下述步骤设定运行。
 - a) 首先释放信道：按[CHANNELS]键，再按（P1—P8）键（或按[SHIFT]，再按 PCH9—PCH16），释放对应信道，把 F 变成 O，最后再按[CHANNELS]键，记忆退出。（F：代表该对应信道，在程序运行中不接收手动资料，受已编程控。O：代表该对应信道在程序运行中，已不再受程控，接受手动推子资料。）
 - b) 选出要运行释放信道的灯：按[MANUAL]键，再按（P1—P12）键，选出要执行手动控制的灯号，随机推动相应已释放好的电位器推子，执行手动 + 自动混合运行程序，按[MANUAL]退出手动选择。
6. 按[BLACK]可使运行程序（场）做暂停/启动选择，对应键 LED 灯亮时为暂停输出，LED 灯灭时则输出运行正常。

十三、特殊场景表现

在运行程序状态下（即[RUN/EDIT]键对应指示灯熄灭），按[RUN SCENE]键，再按 P1—P12 中任意键，可调出已编程的第 1 号程序场中的前 12 个场景，所以我们建议第 1 号程序场的前 12 个场景在编程时，最好有特殊定义，可作一些特技表演效果。

十四、如何设置、取消摇滚杆电位器

设置摇滚杆电位器设置：按[RUN/EDIT]键，使该指示灯点亮，紧接着按[SET X/Y]键，根据液晶屏的提示，从（P1-P8）或按(SHIFT 键，从 PCH9—PCH16)中选取两个对应电脑灯 X、Y 运动方向的扫描信道，转移到用摇滚杆电位器去控制绿色指示灯，随即点亮，如果输入错误，按[DELETE]键取消输入，重新键入正确的对应信道，再按[SET X/Y]键记忆退出。

取消摇滚杆电位器设置：在[SET X/Y]状态下，按[DELETE]清除输入资料，绿色指示灯随即熄灭，再按[SET X/Y]键记忆退出。