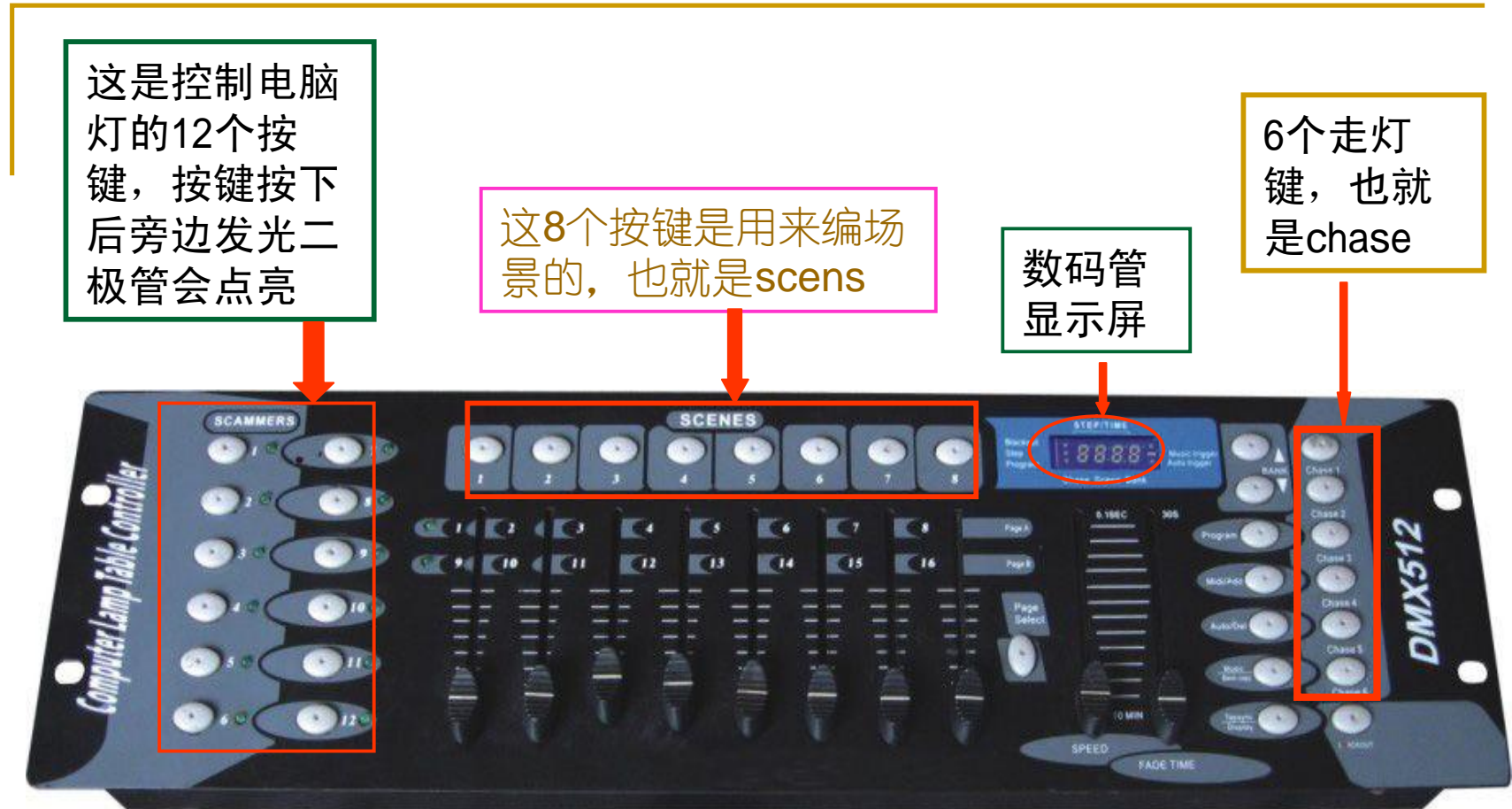


192控台操作图示



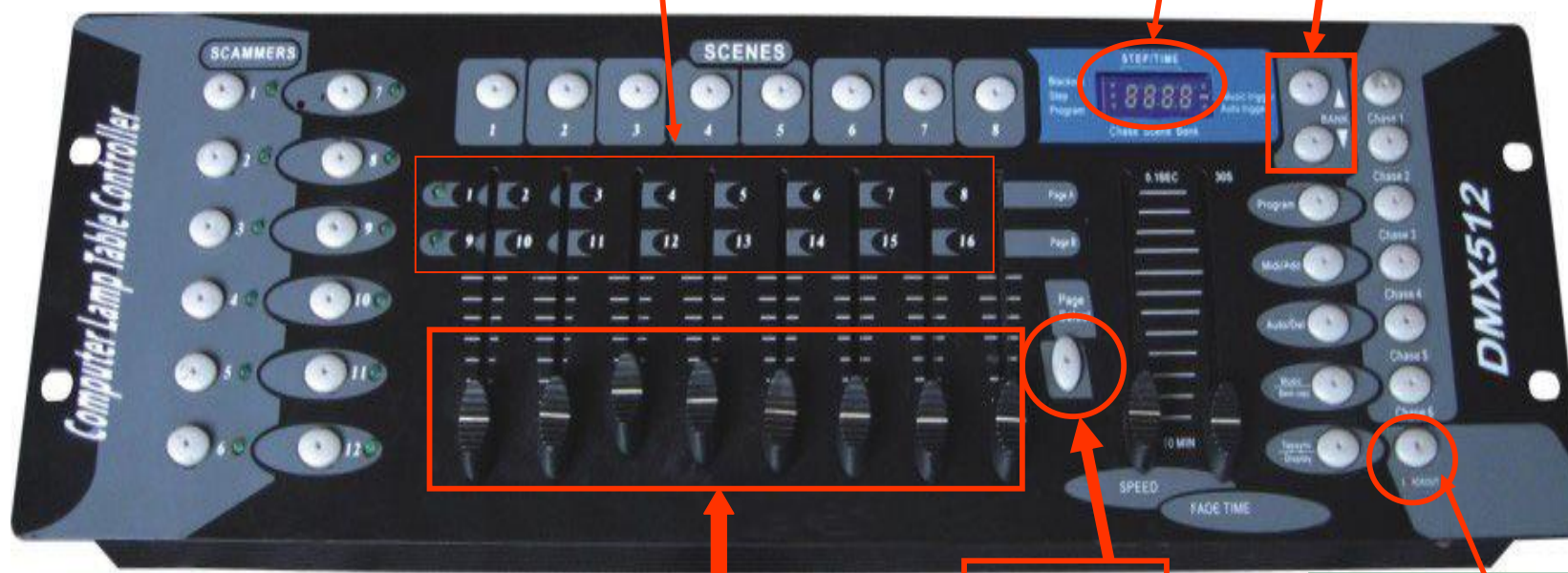
台子可以控制12台16通道的电脑灯



大相制作
QQ254527592

16个发光二极管指示灯

存储场景或走灯程序地址选择键
(即bank键)，上下翻页，数码
管会显示不同的数字，编好景可
选择自己容易记的数字记入



8个推子用以控制电脑灯的通道，
旁边的翻页键按下后，可以控制后
8个通道，一共16个通道

翻页键

Blackout
键，演出中
换场时，一
般用它来关
闭电脑灯

大相制作
QQ254527592

- 1.按下此键用来控制灯具随进入控台的midi音乐动作。
- 2.编好灯具效果后的累积确认键

走灯时两景的速度快慢推子

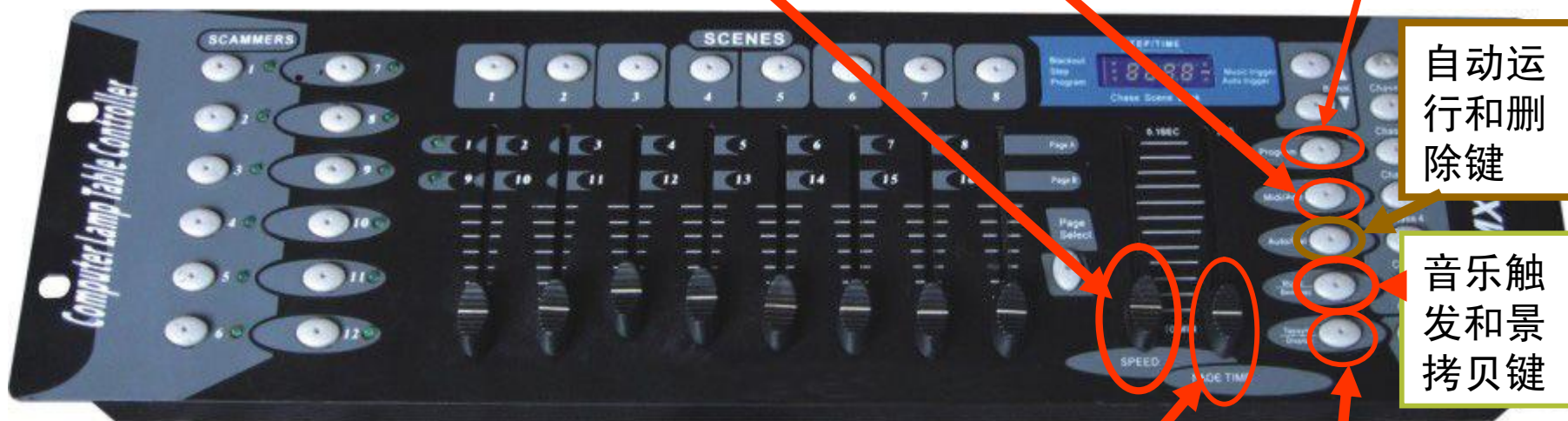
编程开关program

自动运行和删除键

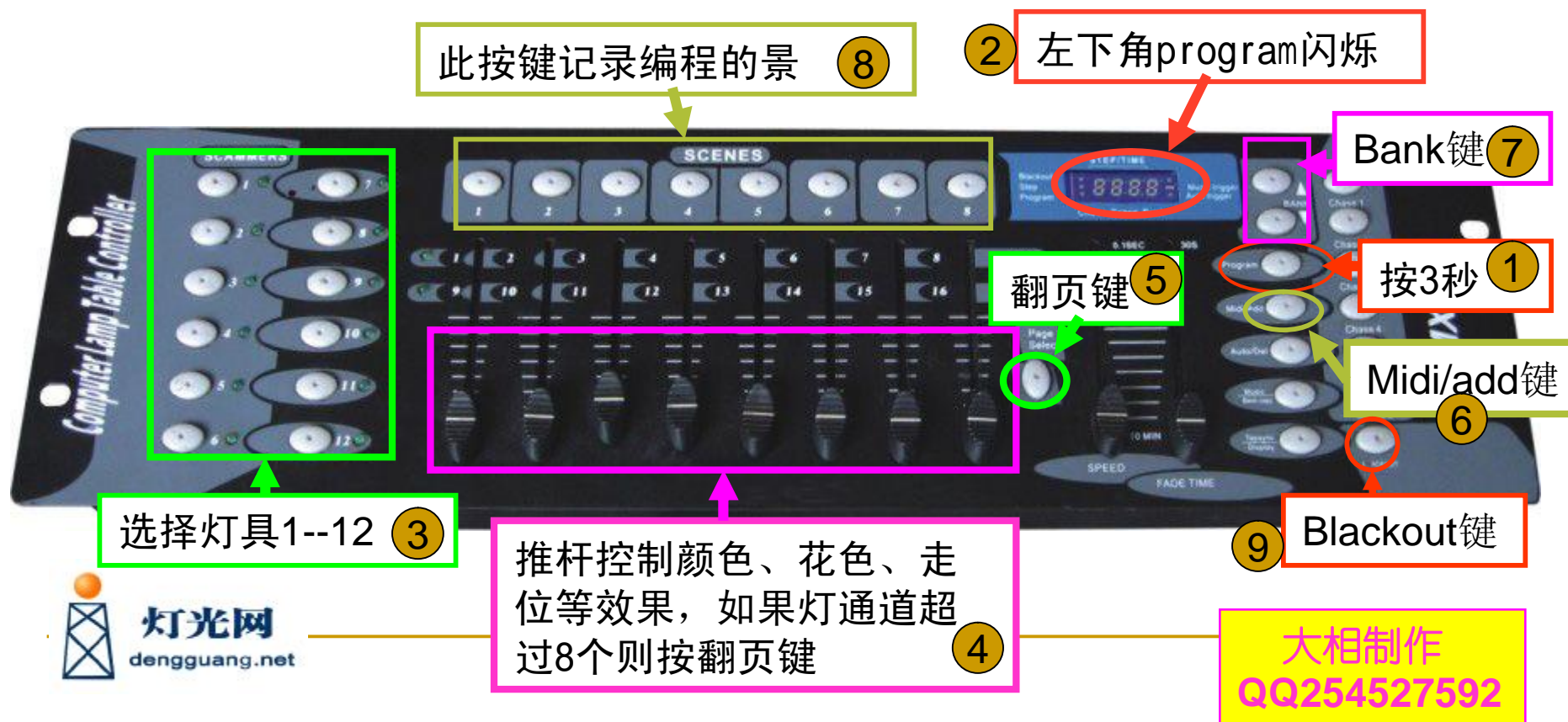
音乐触发和景拷贝键

走灯延时推子

查看运行步骤键



一个景的制作：按program键3秒直到屏幕左下角program字闪烁，然后选择灯具。按1则点亮1号灯，控制推杆则1号灯随推杆变化，如按下1—12号灯，则所用灯同时受推杆控制。调好灯的位置、花色效果后，按一下midi/add键，按bank键选择要储存的数字号，然后按scenes里的1—8任意键储存，所有指示灯会闪三下。按program键三秒，退出编程，blackout灯会点亮，按一下使其熄灭（**进入编程状态的所有操作，退出时都要用此方法退出编程**）。



景的修改：按program键3秒，屏幕显示program闪烁，进入编程，按bank上下键选择要修改景的bank号，按1—8数字键选择要改的景，用推杆调整灯的效果，然后按midi/add键，接着按一下1—8里的数字键，如果选择别的数字就另存为另一位置，如果还按原来的这个景的数字号，则将原来的景覆盖掉，即修改了。



景的拷贝：按program键3秒，屏幕显示program闪烁，进入编程，按bank上下键选择要拷贝的景所在的bank号，按1—8数字键选择要拷贝的景号，按bank上下键选择要拷贝到的景的bank号（目标bank号），按midi/add键，接着按一下1—8里的数字键，选择拷贝的景的存放号。



删除一个景（scene）：按bank上下键选择要删除的景所在的bank号，按auto/del键，再按要删除的景所对应的数字键。

删除所有的景（scene）：同时按住program键和bank向下键，然后关闭控制台电源，再打开电源开关，则所有景被删除。



Bank的拷贝：按program键3秒，屏幕显示program闪烁，进入编程，按bank上下键选择要拷贝的bank，按midi/add键，按bank上下键选择要拷贝到的bank（目标bank），按music/bank copy键，屏幕闪烁几下，表示拷贝完成。



删除一个bank：按program键3秒，屏幕显示program闪烁，进入编程，按bank上下键选择要删除的bank，同时按住auto/del和music/bankcopy键进行删除，屏上指示灯闪烁几下，表示完成。



走灯的编程（chase）：按program键3秒，屏幕显示program闪烁，进入编程，按chase键1—6选要编程的chase号，例如按1，按bank上下键选择Bank，再选bank中的景scene，按midi/add键，所有面板指示灯闪3下。如果再按bank上下键选择，然后再选景，按midi/add键，则可以又存入一个景，一个chase最多可以放置240个景（scene）。如chase1编入2个景，则按下Chase1，电脑灯就会按所编2个景走灯，速度和时间二推杆可以控制景的变化。



拷贝一个bank到chase中：按program键3秒，屏幕显示program闪烁，进入编程，按bank上下键选择bank，按chase1—6键选定chase，同时按住music/bank copy键和midi/add键，bank中的景scene就被拷贝到了走灯Chase中，最后退出编程。



在走灯chase中增加一步：按program键3秒，屏幕显示program闪烁，进入编程，按chase1—6键选定要增加步骤的chase，按tap sync/display键，屏幕上后3位显示“001”，按bank上下键查看当前走灯chase中的步数，翻到要增加步骤的地方，按midi/add键，屏幕会显示当前chase中多了一步，再按tap sync/display键，屏幕上三位数码管的前一位表示scene的序号，后2位是bank，此时按bank上下键选择bank，然后选scene，再按midi/add键，屏幕闪烁几下，则完成步骤的加入。退出编程方法同前所述。

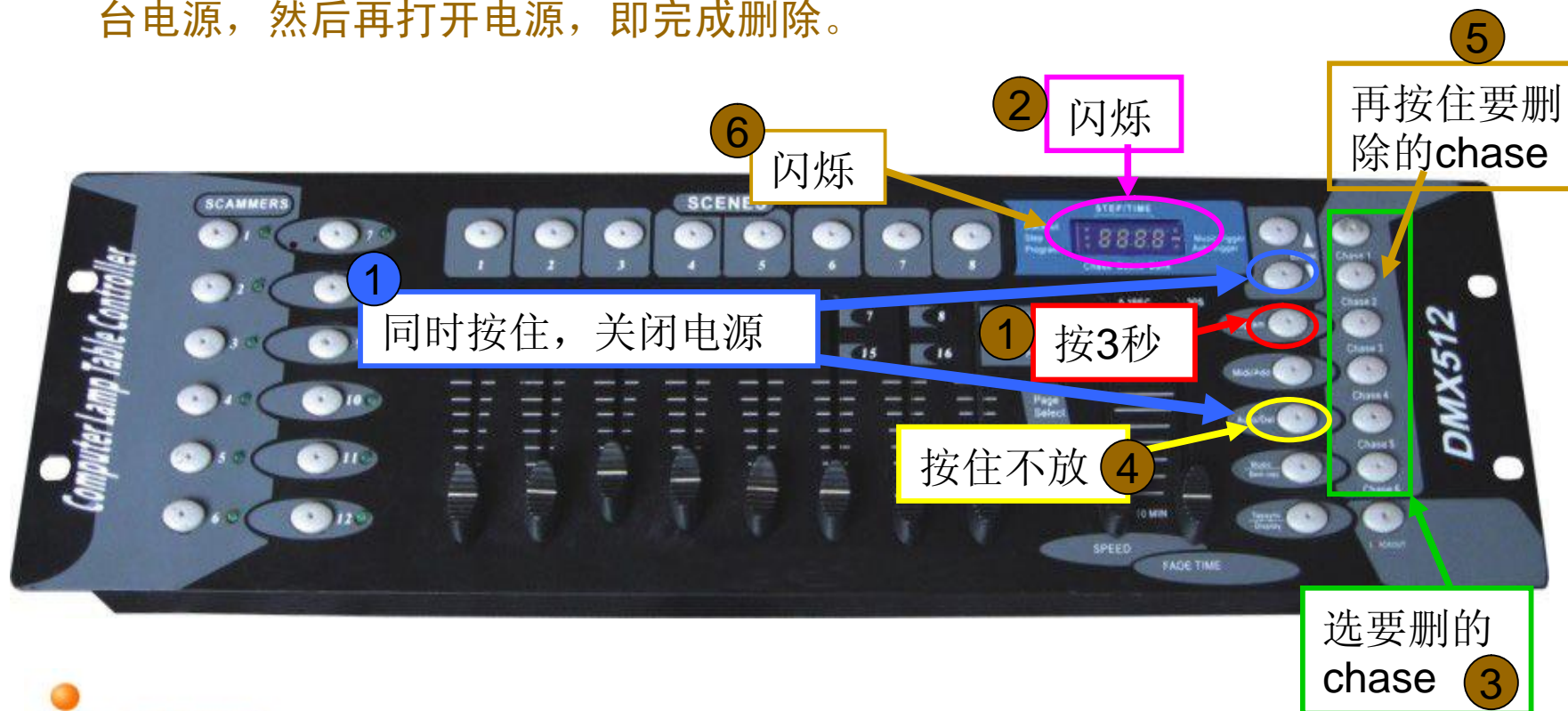


在走灯chase中删除一步：按program键3秒，屏幕显示program闪烁，进入编程，按chase1—6键选定要删除步骤的chase，按tap sync/display键，屏幕上后3位显示chase 中的步数，按bank上下键查看当前走灯chase中的步数，翻到要删除步的地方，按auto/del键删除，退出编程同前。

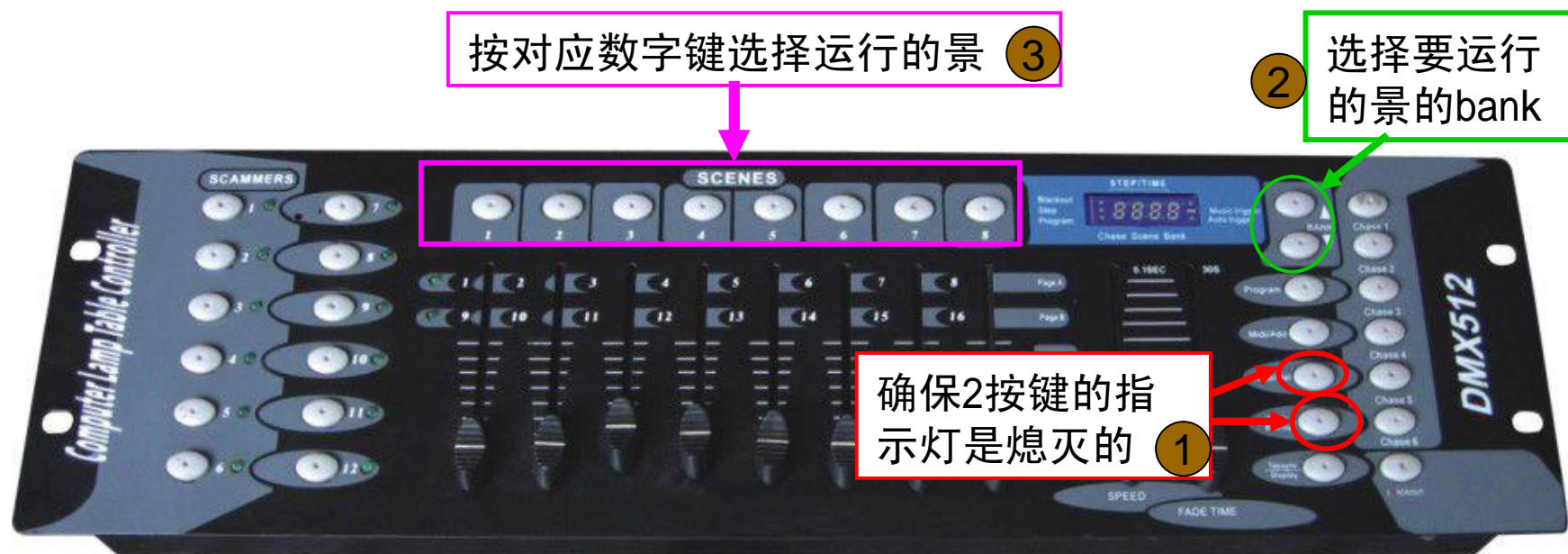


删除一个chase: 按program键3秒, 屏幕显示program闪烁, 进入编程, 按chase1—6键选定要删除的chase, 按住auto/del不放, 再按住要删除的chase, 屏幕闪烁几下, 退出编程即可。

删除所有chase: 同时按住auto/del和bank ↓ 键不放, 关闭控制台电源, 然后再打开电源, 即完成删除。



手动运行scene（景）：控台第一次被打开时，是手动运行模式，如在编程模式下，应先退出编程，此时也是手动模式，auto trigger和music trigger指示灯应是熄灭的，按bank上下键选择你要运行的Scene（景）所在的bank，在按scenes下面对应的数字键来运行Scene（景）。



自动运行scene（景）：按auto/del键，激发自动运行模式，按bank上下键，选择要运行的scene（景）所在的bank，用速度和延迟推杆调整速度和时间，速度speed的时间一定要大于fade time的时间。灯会按所运行的景变化。



音乐触发scene（景）：按music/bank copy键对应指示灯点亮，按bank上下键，选择要声控运行的scene（景）所在的bank，bank中的景将受声控运行，再次按music/bank copy键，将关掉音乐声控运行。



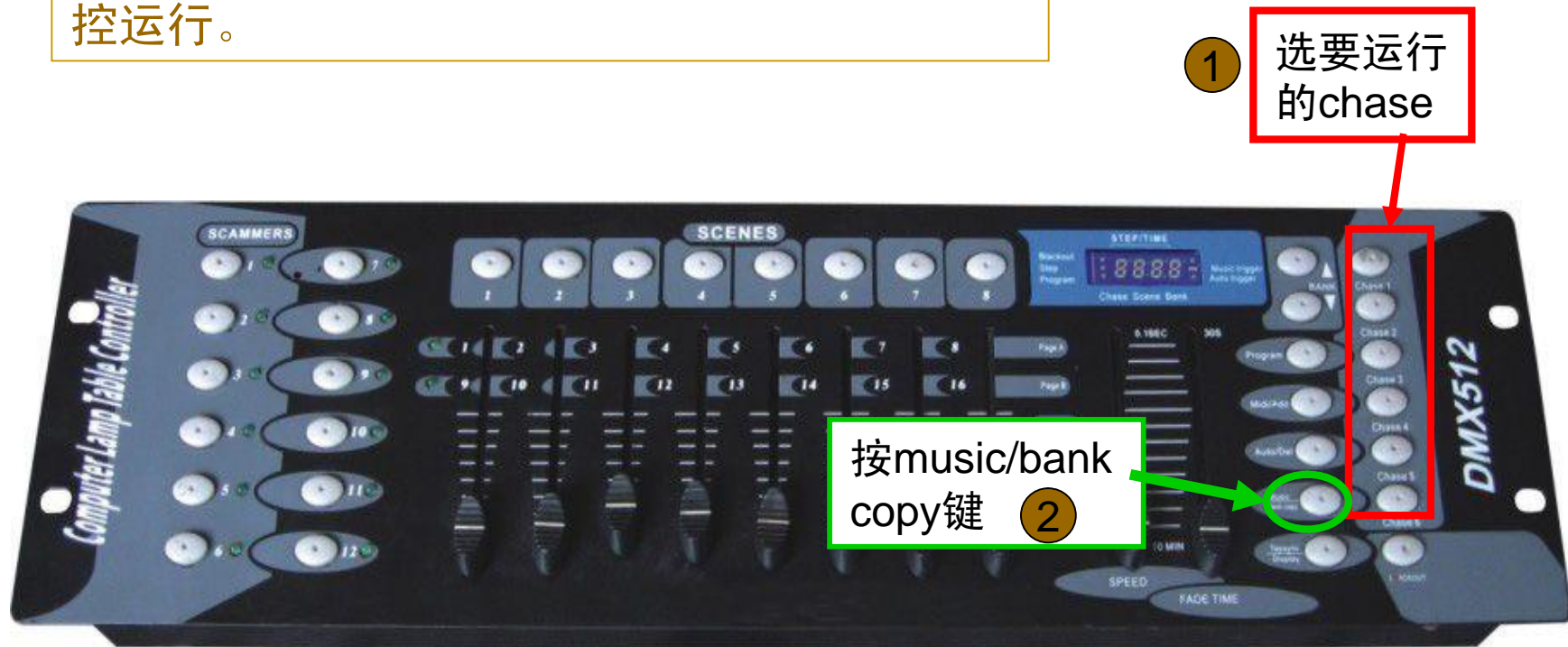
手动运行chase（走灯）：按program键3秒，屏幕显示program闪烁，进入编程，按chase1—6键选定要运行的chase，按tap sync/display键，屏幕后3位数码管显示chase的步数，按bank上下键翻动步，实现手动运行chase（走灯），最后退出编程。



自动运行chase（走灯）：按面板上的任一或全部chase（1—6）键，选定要运行的chase（走灯），按auto/del键，对应指示灯亮，使用速度Speed和延时fade time两推杆根据节目调整走灯，速度时间一定不小于延时fade time的时间。也可以按tap display键2次，设置间隔时间，调整程序速度，2次按键的时间间隔是程序的运行速度。要想包含所有的走灯Chase，选择chase之前需按auto/del键。



声控运行chase（走灯）：按chase1—6键选定要运行的chase，按music/bank copy键，对应指示灯亮，此时chase走灯步骤受声控运行。



Midi运行：按midi/add键不放，屏幕后2位数码管会闪烁，表示进入midi式，按bank上下键选择midi通道（1—16），再按midi/add键不放以退出midi模式。



灯具的停止运行



自动运行按
auto/del键

声控模式按
music/bank
copy键

停止灯具运行时
按blackout键