

进入"DSP 数码信号处理"时代,传统的各种不同功能的"模拟器材",已被"DSP"整合成一台,就能发挥多台不同功能的"模拟器材"

DSP 的优势 :

- 1.简化了器材数,减少了器材的空间
- 2.减少许多器材相互连接的线材与接头,最重要,减少了因人为疏忽,乱接所造成的错误
- 3.器材减少,进而节省能源
- 4.器材虽然减少,但因软件的开发潜力,功能反而更大

所以全世界不论有名气或名不经传的厂商都竞相生产各式各样的"数码处理器"但真正能制造一台好的,称得上业界标准的 "DSP 数码信号处理",它的设计者,制造者,得在音频行业,特别对"模拟器材",拥有相当卓越的经历,并非突然在这行业冒出 .

一. XTA 公司的创始者 :

Grayland , Michael Woodward , John Austin , 三位均曾就业于英国 Klark-Teknik R & D 部门和 曾担任多家有名音响公司为高级技术顾问.

二. XTA 的发展

一)传统的模拟时代

第一项产品 : DS-400 话筒分配器

第二项产品 : GQ-600 图型均衡器, 业界公认"世界业界标准级"

二) DSP 数码信号处理时代

第一项产品 : DP-100 延迟器

第二项产品 : DP-200 2 入/4 出均衡器

三) Audicore 软件开发时代

第一项产品 : DP-224 2 入/4 出 音箱管理系统器

第二项产品 : DP-226 2 入/6 出 音箱管理系统器

二项产品立即成为全世界信任度最高"音箱管理系统器", 并成为世界业界标准

2006 年 All New 4 Series Audio Management System 全新 4 系列"音箱管理系统器"面世, 进一步建立全新的"音箱管理系统器"的 世界标准.

全新 4 系列 "音箱管理系统器"全面



取代旧 2 系列 "音箱管理系统器" (DP-224 , DP-226)

功能区别表

项目	内 容	旧 2 系列 (DP224/DP226)	全新 4 系列 (DP424/DP444/DP446/DP448)
一	输入通道	2	4
二	输出架构	固定选择	除固定选择外,可自行设定选择
三	新增可调参数		
1	输入方面		
1)	基础延迟	无	有
2)	28 段图型均衡	无	有
3)	参数滤波	4 个	8 个
4)	校正线数组系统滤波形态	无	10 个
2	输出方面		
1)	分音滤波斜度	6,12,18,24dB/Oct	6,12,18,24,48dB/Oct
2)	极性	有	有
3)	参数滤波	5 个	9 个
4)	校正线列系统滤波形态	无	10 个
5)	限幅器+自动恒常时间	有	有
6)	动态最大峰值器(前测感应)	无	有
7)	输出通道	4 出/6 出	4 出/4 出/6 出/8 出
3	AES/EBU 输入/输出列为标准	无	有
4	连接 Walkabout Kit	无	有

前后面板说明：

一.后机板说明：

连接音响系统中之调音台后与功放前如下图

一)输入：



Mixer 调音台 Output 输出 → XTA 音频输入 A~D

二)输出：



XTA 音频输出 Output 1~4 或 6 或 8 → 各个别音频"功放 Amplifier"的输入 Input

二.前机面板说明：

一) LCD Display 状态显示：开机后会显示使用最后纪录



二) Control Key 控制键



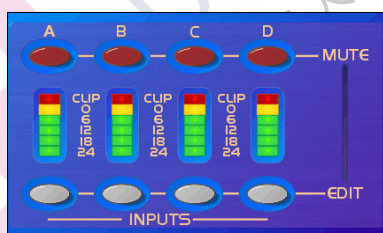
- Back** 向后键，向后找寻相关参数
- Next** 向前键，向前找寻相关参数
- Menu** 菜单键，开启菜单内容
- Enter** 确定键，确定任一选定的参数
- Bypass** 旁通键，旁通任一选定的图型或参数均衡的参数
- Quit** 退出键，自任一菜单专案退出

三) 编辑钮，储存槽，遥控连接 和 数码信号连接状态显示



- 编辑钮 **Freq** 频率，选择频率参数
- 编辑钮 **Q**，选择频率 Q 值参数
- 编辑钮 **Gain**，选择增益参数
- Memory Card Slot** 记忆卡槽：
 - 兼容 PCMCIA SRM I 和 II 卡 或 配合转换接头的 Compact Flash 卡
 - 用来储存 Clone，记忆设定，预设 load，和 Firmware 更新按装
- 遥控状态显示
 - AES In**：如果未锁上会闪烁
 - AES Out**：正常不亮，唯有针对本机有特别信息地址，就会亮起来
 - 一般功能显示

四) Input section 输入部份 :控制或监视信号状态

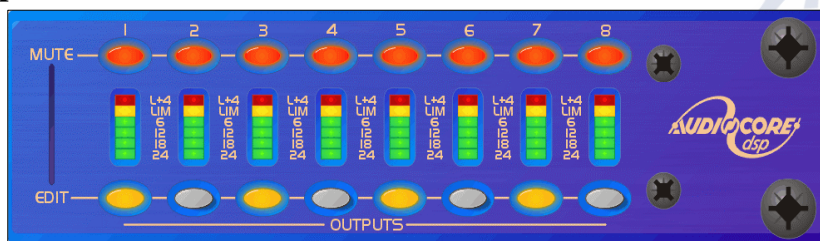


- Mute 静音**：按下，红灯亮，静音启动，再按，红灯灭，静音解除
- Input Meter 输入表头**：显示自模拟至数码转换器的峰值状况
 - 红色**：个别亮起为数码超载，四个红色全亮，显示 ADC 模拟转数码之后就已峰值。
 - 黄色**：离峰值还有 3dB
- Edit 编辑**：按第一下，黄灯会亮，LCD 显示屏显示 Input Gain 输入增益
按第二下，黄灯会亮，LCD 显示屏显示 Graphic EQ 图型均衡器。
按第三下，灯灭，跳出。

反正按下，灯亮时，透过控制位置之 "Next 或 Back 键" 寻找想要改变各项功能的参数。

- 1) **Input Gain** 输入增益
- 2) **Base Delay** 基本延迟
- 3) **Graphic EQ** 图型均衡, 28 段, 有 **Q600** 和 **Special** 二种不同曲线特性
- 4) **Parametric EQ** 参数均衡, 8 个, 调整有 **Frequency** 频率, **Q** 值, **Gain** 益, 参数滤波共有 11 种, 除 PEQ 一种外, 其余 10 种, 专为修饰线列扬声器系统而设, 有 :
Low Shelf, High Shelf, AllPass, Band Pass, Notch, Phase, VariQ LowPass, VariQ HighPass, Elliptic Low Pass, Elliptic High Pass

五) **Output Section** 输出部份 : 控制 和 监视输出信号状况



- a. **Mute 静音** : 按下, 红灯亮, 静音启动, 再按, 红灯灭, 静音解除
- b. **Output Meter 输出表头** : 显示自模拟至数码转换器的峰值状况
 - 1) **红色 L+4** : 亮起, 限制在 +4dB
 - 2) **黄色** : 限幅器已启动
- c. **Edit 编辑** : 按第一下, 黄灯会亮, LCD 显示屏显示 **Output Gain** 输出增益
 按第二下, 黄灯会亮, LCD 显示屏显示 **Delay** 延迟
 按第三下, 灯灭, 跳出 .

反正按下, 灯亮时, 透过控制位置之 "Next 或 Back 键" 寻找想要改变各项功能的参数

- 1) **Output Gain** 输出增益
- 2) **Polarity** 极性 +/- 180 度
- 3) **Delay** 延迟
- 4) **Crossover** 分音器 , 有 :

6dB 1st Order

Bessel 12dB, Butterworth 12dB, Link-Riley 12dB

Bessel 18dB, Butterworth 18dB

Bessel 24dB, Butterworth 24dB, Link-Riley 24dB

Bessel 48dB, Butterworth 48dB, Link-Riley 48dB

- 5) **Parametric EQ** 参数均衡, 9 个, 调整有 **Frequency** 频率, **Q** 值, **Gain** 增益, 参数滤波共有 11 种, 除 PEQ 一种外, 其余 10 种, 专为修饰线列扬声器系统而设, 有 :

Low Shelf, High Shelf, AllPass, Band Pass, Notch, Phase, VariQ LowPass, VariQ HighPass, Elliptic Low Pass, Elliptic High Pass

- 6) **Limiter** 限幅器
- 7) **Clip Limiter** 动态最大峰值限幅器

三. 操作说明：

一) Main Menu - 主菜单功能选择：



A. Main Menu - 主菜单内容, 按 Menu 键, 出现有：

- 1) GLOBAL MEMORY Sub Menu -全部记忆副菜单(按 Next 键, 出现有:)
- 2) INPUT SECTION Sub Menu -输入部份副菜单(按 Next 键, 出现有:)
- 3) CROSSOVER Sub Menu -分音器副菜单(按 Next 键, 出现有:)
- 4) INTERFACE Sub Menu -接口副菜单(按 Next 键, 出现有:)
- 5) SYSTEM Sub Menu -系统副菜单(按 Next 键, 出现有:)
- 6) SECURITY Sub Menu -安全副菜单(按 Next 键, 出现有:)
- 7) AES/EBU Sub Menu AES/EBU-数码联控方式副菜单(这是最后的单, 按 Back 键 往回选择)

二) 各项副菜单使用说明：

1) GLOBAL MEMORY Sub Menu 全部记忆副菜单

A Recall a Memory -呼叫记忆

b. Store a Memory -储存记忆

c. Erase a Memory -去除记忆

呼叫, 储存, 去除 记忆顺序内容有：

Type 型式= **Everything** 所有

Type 型式= **Input & Xover** 输入 和 分音器

Type 型式= **Graphic & Input** 图型均衡 和 输入

Type 型式= **Graphic & Xover** 图型均衡 和 分音器

Type 型式= **Graphic Only** 只有图型均衡

Type 型式= **Input Only** 只有输入

Type 型式= **Xover Only** 只有分音器

a. Recall a Memory 呼叫记忆

* 按 **Menu**, LCD 显示"GLOBAL MEMORY Sub Menu"

* 接按 **Enter**, LCD 显示"Recall Memory "; 再按 **Enter**, 显示"上行: Recall a Memory ,下

行 : **Type = Everything *** ; 再按 **Enter** , 显示"上行: **Recall a Memory** ,下行: 某一记忆的号码及当时键入的名称" ;按 **Next** 或 **Back** 键选择所要呼叫的储存号码和名称, 一旦确认选择, 按 **Enter** 键确认, 就可完成呼叫记忆 .

b. Store a Memory 储存记忆

- * 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Enter**, LCD 显示"**Recall Memory**"; 按 **Next** 键, 显示"**Store a Memory**"; 再按 **Enter** 键 显示"上行 : **Store a Memory**, 下行 : **Type = Everything *** 型式 = 所有"; 按 **Next** 键第二次, 显示"上行 : **Store a Memory** ,下行 : **Type = Input & Xover** 型式 = 输入 & 分音器 "; 按 **Next** 键第三次, 显示" 上行 : **Store a Memory**, 下行 : **Type = Graphic & Input** 型式 = 图型均衡 & 输入 "; 按 **Next** 键第四次, 显示"上行 : **Store a Memory** , 下行 : **Type = Graphic & X-over** 图型均衡 & 分音器"; 按 **Next** 键第五次, 显示"上行 : **Store a Memory** , 下行 : **Graphic Only** 只有图型均衡"; 按 **Next** 键第六次, 显示"上行 : **Store a Memory** , 下行 : **Input Only** 只有输入"; 按第七次, 显示"上行 : **Store a Memory** , 下行 : **X-over Only** 只有分音器"
- * 依你所需要储存(上述七种型式, 选择其中之一后, 按 **Enter**, 显示"上行 : **Store a Memory** , 下行 : 位置号码 : 空白"; 若你不想存在这个位置号码, 你可按 **Next** 或 **Back** 键 找寻你想要存的位置号码后, 再按 **Enter** . 若是空白位置号码, 显示"上行 : **Enter Memory Name** 输入记忆名称, 下行 位置如下 :
 - 1) 若是空白位置号码, 显示"上行 : **Enter Memory Name** 输入记忆名称, 下行 位置号码后, 会出现一空格闪烁"; 使用 **Freq** 旋钮, 找出需要的数字和英文字母; 按 **Next** 键来移至下一空格, 再用 **Freq** 旋钮, 找出需要的数字和英文字母, 以此类推方式, 输入完整的记忆名称, 再一次 **Enter** 键, 就可完成储存 .
 - 2)若是储在已储有记忆位置, 自以 **Next** 或 **Back** 键 找出要储存的记忆号码, 按 **Enter** 键, 显示" 上行: **Enter to Overwrite** 按下覆盖原有记忆, 下行 : 原记忆号码 和 名称", 再按 **Enter** 键, 显示"上行:**Enter Memory Name** 输入记忆名称, 下行 记忆号码 : 原有名称第一个数字或英文字母会闪烁";使用 **Freq** 旋钮, 找出需要的数字和英文字母; 按 **Next** 键来移至下一空格, 再用 **Freq** 旋钮, 找出需要的数字和英文字母, 以此类推方式, 输入完整的记忆名称后, 若以前之名称字数较多 ,亦以输入字的方式找空白格来清除, 全部完成后再一次 按 **Enter** 键, 就可完成储存 .

c. Erase a Memory 去除记忆

- * 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Enter**, LCD 显示"**Recall Memory**"; 按 **Next** 键, 显示"**Store a Memory**"; 再按 **Next** 键 显示" **Erase a Memory** 去除记忆"; 按 **Enter** 键 , 显示"上行 **Erase a Memory**, 下行 **Type** 型式 = 共有七种"; 可用 **Next** 或 **Back** 键找出需要去除的型式内容; 确定后, 按 **Enter** 键, 显示"上行 : **Press [ENTER] to Erase** 按下 **Enter** 键来去除, 下行 需去除的记忆号码和名称" ;按下 **Enter** 键后, 就可完成记忆去除 .

二) INPUT SECTION Sub Menu 输入部份副菜单

a. INPUT Ganging 输入设成群组

Ganging 群组内容顺序 有 :

Ganging 群组 = **None** 没有

Ganging 群组 = **Free Assign** 自由设定

Ganging 群组 = **A+B & C+D**

Ganging 群组 = **A+C & B+D**

Ganging 群组 = **A+B+C+D**

* 按 **Menu**, LCD 显示 "**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"

* 接按 **Next** 键, 显示 "**INPUT SECTION Sub Menu**"

* 接按 **Enter** 键, 显示 "**INPUT Ganging** 输入设成群组"; 再按 **Enter** 键, 显示 "上行 :

Input Ganging, 下行 : **Ganging** 群组 = 共有五种群组类型, 如 **None** 完全没有, **Free Assign** 自由设定, **A+B & C+D**, **A+C & B+D**, **A+B+C+D**"; 可用 **Next** 或 **Back** 键, 和 三个 **Freq**, **Q**, **Gain** 旋钮来选择 .

@ 选择 "**Ganging = None**", 按 **Enter** 键, 显示 "上行 : **Input Gang Changed** 输入设成群组改变, 下行 : **Press [ENTER] to Confirm** 按 **Enter** 键来确认"; 按下 **Enter** 键, 就完成设成群组的改变 .

@ 选择 "**Free Assign** 自由设定", 按 **Enter** 键, 显示 "上行 **Input Ganging**, 下行 **Gang Input A with A** 群组 A 对 A", **INPUTS** 输入栏 的 **A Ch Mute** 灯(红)会闪烁 和 **Edit** 灯(黄)会亮, 可用 **Next** 或 **Back** 键 或 三个 **Freq**, **Q**, **Gain** 旋钮来改变, 它的改变有 : **A With A** 或 **B With A** ; **C With C** 或 **D With C** ; 一旦有所改变, 再按 **Enter** 键, 显示 "上行 : **Input Gang Changed** 输入设成群组改变, 下行 : **Press [ENTER] to Confirm** 按 **Enter** 键来确认"; 按下 **Enter** 键就完成设成群组的改变 .

@ 选择任一 "**A+B & C+D**, **A+C & B+D**, **A+B+C+D**" 后, 若在新的架构, 按下 **Enter** 键, 就可完成, 除非是旧架构, 一旦按下 **Enter** 键, 显示 "上行 : **Input Gang Changed** 输入设成群组改变, 下行 : **Press [ENTER] to Confirm** 按 **Enter** 键来确认 "; 按下 **Enter** 键就完成设成群组的改变 .

b. INPUT Reset 输入重设

输入重设内容顺序 有 :

Clr ALL Inp. Delays 清除所有输入延迟 : **No ***

Clr ALL Inp. Gains 清除所有输入增益 : **No ***

Clr ALL Inp. Filters 清除所有输入滤波 : **No ***

Clr ALL Inp. Graphic Filters 清除所有输入图型均衡滤波 : **No ***

* 按 **Menu**, LCD 显示 "**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"

* 接按 **Next** 键, 显示 "**INPUT SECTION Sub Menu**"

* 接按 **Enter** 键, 显示 "上行 **INPUT SECTION Sub Menu**, 下行 : **Input Ganging** "; 再按 **Next** 键, 显示 "上行 **INPUT SECTION Sub Menu**, 下行 : **Input Reset** 输入重设"; 再

按 **Enter** 键, 显示" **Input Reset** , 下行 : **Clr ALL Inp. Delays : No *** 清除所有输入的延迟 :No 否 *"; 可用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮 来选择 **Yes** 是或 **No** 否, 不论选 **Yes** 或 **No** 后; 按 **Enter** 键, 显示"上行 : **Input Reset** , 下行 : **Clr ALL Inp. Gains: No*** 清除所有输入增益 :No 否"; 接下再选 **Yes** 或 **No** 后;再按 **Enter**, 显示"上行 : **Input Reset**, 下行 : **Clr ALL Inp. Filters : No*** 清除所有输入参数滤波 :No 否*"; 再接下选 **Yes** 或 **No** 后, 再按 **Enter** 键, 显示"上行 : **Input Reset**, 下行 : **Clr ALL Inp. Graphic Filters : No*** 清除所有输入图型滤波 :No 否*", 再次选 **Yes** 或 **No** 后, 再按 **Enter** 键, 就可完成, 跳回原有的记忆号码和名称显示 .

c. Change Graphic Q/BW 改变 图型均衡的 Q 值 / 频宽

改变 图型均衡的 Q 值 / 频宽 内容顺序 有 :

Graphic Q = XTA GQ600

Graphic Q = Special

- * 按 **Menu**, LCD 显示"GLOBAL MEMORY Sub Menu"
- * 接按 **Next** 键, 显示" INPUT SECTION Sub Menu"
- * 接按 **Enter** 键, 显示" 上行 INPUT SECTION Sub Menu, 下行 : **Input Ganging**"; 再按 **Next** 键, 显示"上行 INPUT SECTION Sub Menu, 下行 : **Input Reset** 输入重设"; 再按 **Next** 键, 显示" INPUT SECTION Sub Menu, 下行 : **Change Graphic Q/BW** 改变图型均衡的 Q 值 / 频宽"; 按 **Enter** 键, 显示" 上行 : **Change Graphic Q/BW**, 下行 : **Graphic Q = XTA GQ600**"; 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择" **Graphic Q = XTA GQ600**" 或 "Graphic Q = Special", 选定后, 再 **Enter** 键, 就可完成 .

三) CROSSOVER Sub Menu 分音器副菜单

a. Design a Crossover 设计分音器

设计一个分音器, 以 **DP446** 型号为例 内容有:

Routing 路径 = **Free Assign** 自由设定

Routing 路径 = **1 x 6 way** 设定

Routing 路径 = **2 x 3 way** 设定

Routing 路径 = **3 x 2 way** 设定

Routing 路径 = **2 x 2 way + Aux** 辅助设定

路径设定完成后, 进一步设定下述顺序:

Autolimiter Time Cst 自动限制时间设为不变 : **No**

Clear Setting 清除设定 : **No**

Clr Output Filter 清除输出滤波

Clr Out Delay+Gain 清除输出延迟 + 增益

Clr ALL Limiter 清除所有限幅器

Clr ALL In Section 清除所有输入部份

Clr Graphic Filter 清除图型均衡滤波

b. Crossover Ganging 分音器设成群组

分音器设成群组内容顺序 有：

Ganging 群组 = None 没有

Ganging 群组 = Free Assign 自由设定

Ganging 群组 = 1+2+3+4+5+6

Ganging 群组 = 1+4 , 2+5 , 3+6

Ganging 群组 = 1+3+5 , 2+4+6

Ganging 群组 = 1+3 , 2+4

a. Design a Crossover 设计分音器

* 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"

* 接按 **Next** 键, 显示"**INPUT SECTION Sub Menu**"

* 接按 **Next** 键, 显示"**CROSSOVER Sub Menu**"; 按 **Enter** 键, 显示"上行：**Crossover Sub Menu**, 下行：**Design a Crossover** 设计一分音器"; 再按 **Enter** 键, 显示"上行：**Design a Crossover**, 下行：**Routing** 路径=(以 **DP446** 为例, 可供选择有：**Free assign** 自由设定; 固定设定有：**1 x 6 way** 路, **2 x 3 way** 路, **3 x 2 way** 路, **2 x 2 way** 路 + **Aux** 辅助), 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择确定后; 再按 **Enter** 键。

*若选择固定设定，如 **2 x 3 way** 路为

会显示"上行：**Design a Crossover**, 下行：**Output Ganging** 输出设成群组：**No * 否**", 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 确定后; 注：若选择 **Yes**, **O/P** 输出 **1 & 2, 3 & 4, 5 & 6** 会设定成群组; 再按 **Enter** 键, 会显示"上行：**Design a Crossover**, 下行：**AutolimiterTime Cst** 自动限制时间设为不变：**No * 否**", 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 确定后; 再按 **Enter** 键, 会显示"上行：**Design a Crossover**, 下行：**Clear Setting** 清除设定：**No * 否**"; 用 **Next** 或 **Back** 键和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 确定后。

*若上述这三个参数设定都采 **No**, 或 前二个参数设定采 **Yes**, 第三个参数"**Clear Setting**" 采 **No**。

再按 **Enter** 键, 会显示"上行：**Crossover Changed** 分音已改变, 下行：**Press [ENTER] to Confirm** 按下[**ENTER** 键]确认; 再按 **Enter** 键, 就完成设定。

*第三个参数"**Clear Setting**" 采 **Yes** 再按 **Enter** 键, 接下会显示"上行：**Design a Crossover**, 下行：**Clr Output Filter** 清除输出滤波：**No * 否**", 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 确定后; 再按 **Enter** 键, 会显示"上行：**Design a Crossover**, 下行：**Clr Out Delay+Gain** 清除输出 延迟 + 增益：**No * 否**, 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 确定后; 再按 **Enter** 键, 会显示"上行：**Design a Crossover**, 下行：**Clr ALL Limiters** 清除所有限幅器：**No * 否**", 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q,**

Gain 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 确定；再按 **Enter** 键, 会显示"上行：**Design a Crossover**, 下行：**Clr ALL In Section** 清除所有输入部份：**No *否**", 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 确定后; 再按 **Enter** 键, 会显示"上行：**Design a Crossover**, 下行：**Clr Graphic Filter** 清除图型均衡滤波：**No *否**", 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 确定后; 再按 **Enter** 键, 会显示"上行：**Crossover Changed** 分音已改变, 下行：**Press [ENTER] to Confirm** 按下[ENTER 键]确认, 就可完成, 并跳回原有的记忆号码和名称显示。

*若选择自由设定, **Free Assign**

按 **Enter** 键, 显示"上行 **Design a Crossover**, 下行：**Routing OUT.1** 输出路径 1 = **Input** 输入 A", 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 来找寻输出路径 1 的输入组合, 有: "A", "B", "A+B", "C", "A+C", "B+C", "A+B+C", "D", "A+D", "B+D", "A+B+D", "C+D", "A+C+D", "B+C+D", "A+B+C+D", "None 没有"; 状态显示: **Output** 输出 1 的 **Edit** 灯, 选择不同输入组合, 该组合之 输出下方的 **Edit** 灯会闪烁, 选择"None", 所有输入下方的 **Edit** 灯全不亮; 一旦选定, 按 **Enter** 键, 顺序显示第 2 个 **Output** 输出"上行：**Design a Crossover**, 下行: **Routing OUT.2** 输出路径 2 = **Input** 输入 A", 用上述同样方式选择, 选定, 按 **Enter** 键, 顺序显示第 3 个 **Output** 输出 "上行: **Design a Crossover**, 下行: **Routing OUT.3** 输出路径 3 = **Input** 输入 A", 用上述同样方式选择, 选定, 按 **Enter** 键, 顺序显示第 4 个 **Output** 输出"上行 **Design a Crossover**, 下行: **Routing OUT.4** 输出路径 4 = **Input** 输入 A", 用上述同样方式选择, 选定, 按 **Enter** 键, 顺序显示第 5 个 **Output** 输出 "上行 **Design a Crossover**, 下行: **Routing OUT.5** 输出路径 5 = **Input** 输入 A", 用上述同样方式选择, 选定, 按 **Enter** 键, 顺序显示第 6 个 **Output** 输出 "上行 **Design a Crossover**, 下行: **Routing OUT.6** 输出路径 6 = **Input** 输入 A", 用上述同样方式选择, 选定, 按 **Enter** 键, 会显示如上述 **2 x 3 way** 的后续设定, 请参阅上述说明。

b. **Crossover Ganging** 分音器设成群组, (以 **DP446** 为例)

- * 按 **Menu**, LCD 显示"GLOBAL MEMORY Sub Menu"
- * 接按 **Next** 键, 显示"INPUT SECTION Sub Menu"
- * 接按 **Next** 键, 显示" CROSSEVER Sub Menu"; 按 **Enter** 键, 显示"上行: **Crossover Sub Menu**, 下行: **Design a Crossover** 设计一分音器"; 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No** 确定后 再按 **Enter** 键, 显示"上行: **Crossover Sub Menu**, 下行: **Crossover Ganging** 分音器设定成群组"; 按 **Enter** 键, 显示"上行: **Crossover Ganging**, 下行: **Ganging** 群组 = **None** 没有", 共有 6 种 群组供选择设定, **Ganging** = **None**, **Free Assign**, **1+2+3+4+5+6**, **1+4 2+5 3+6**, **1+3+5 2+4+6**, **1+3 2+4**.
 选 **Ganging** = **None**, 确定, 按 **Enter**, 就可完成, 并跳回原有的记忆号码和名称显示。
 选 **Ganging** = **Free Assign**, 确定, 按 **Enter**, 显示"上行: **Crossover Ganging**, 下行: **Gang Out 1 with 1**"**Output 1** 上方的 **Mute** 灯会闪烁, 下方的 **Edit** 灯会亮; 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择往下输出的顺序, 如 **Output 2**, **Output 2** 上方的 **Mute** 灯会闪烁, 下方的 **Edit** 灯会亮, 或 在 **Out 1** 出现, 确定, 按 **Enter**, 就可完成, 并

跳回原有的记忆号码和名称显示。

选择 固定, 如 : **Ganging = 1+2+3+4+5+6** 等, 确定, 按 **Enter**, 就可完成, 并跳回原有的记忆号码和名称显示。

四) INTERFACE Sub Menu 接口副菜单

a.External Interface 外接接口, 内容有

Mode 模式 = **RS232 Mode** 模式

Mode 模式 = **RS485 Mode** 模式 (请参阅原文操作手册相关资料)

Mode 模式 = **OFF** 关闭

b. Wiser 智能 2400 Setup 设定 (请参阅原文操作手册相关资料)

Searching for Wiser 寻找智能

c.GPI Interface 界面

GPI Card Not Fitted 卡不符合 (请参阅原文操作手册相关资料)

- * 按 **Menu**, LCD 显示 "**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**INPUT SECTION Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**CROSSOVER Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**INTERFACE Sub Menu**", 按 **Enter** 键, 显示 "上行: **External Interface**, 下行 **Mode = RS232 Mode**"; 再 **Enter** 键, 显示 "上行: **External Interface**, 下行 **Wiser Wireless 智能无线: No** 否" 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No**, 确定后; 再按 **Enter** 键, 显示 "上行: **External Interface**, 下行 **Serial Speed** 速度序 = **38000**" 与计算机联机的 "**Serial Speed** 速度序" 一定要相同, 否则 机器 与 计算机无法接上, 计算机就无法遥控; 建议 "**Serial Speed** 速度序" 采用 **38000**.

注 : 计算机上的 **Com Port** 要选 "3"; 用 **Next** 或 **Back** 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮都可选择 "速度序"; 选定后, 按 **Enter** 键, 显示 "上行: **External Interface**, 下行 **Stop MIDI Prog.Chng** 停止 MIDI 程序改变 **Yes** 是, 用 **Next** 或 **Back** 键 和 三个 **Freq, Q, Gain** 旋钮选择 **Yes** 或 **No**, 确定后; 再按 **Enter** 键, 显示 "上行: **External Interface**, 下行 **Remote ID Number** 遥控身份号码 = **1**", 用 **Next** 或 **Back** 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮都可选择 **ID Number** 后, 再按 **Enter** 键, 就跳开完成。

* 有关详细连接说明请参阅原文操作手册相关资料。

五) SYSTEM Sub Menu 系统副菜单

- * 按 **Menu**, LCD 显示 "**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 按 **Next** 键, 显示 "**INPUT SECTION Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**CROSSOVER Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**INTERFACE Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**SYSTEM Sub Menu**", 按 **Enter** 键, 显示 "上行: **SYSTEM Sub Menu**, 下行 : **System Status** 系统状况 "

a. **System Status** 系统状况, 按 **Enter** 键, 自动顺序检查, 三次后恢复原显示

System OK

AudioCore Series

Unit Type 446

2nd DSP Install

Numeric Code 43

Firware Code 1- 0

Stack Probe 72

25 Oct. 2007 -07:35 依每台机器有不同的显示

Temperature Current = 33C

Temperature Cur Max= 35C

Temperature Evr max = 45C

b. **LCD Contrast** 对比

- * 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
 - * 接按 **Next** 键, 显示"**INPUT SECTION Sub Menu**"
 - * 接按 **Next** 键, 显示"**CROSSOVER Sub Menu**"
 - * 接按 **Next** 键, 显示"**INTERFACE Sub Menu**"
 - * 接按 **Next** 键, 显示"**SYSTEM Sub Menu**", 按 **Enter** 键, 显示"上行: **SYSTEM Sub Menu**, 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出"**LCD Contrast**"
- 按 **Enter** 键, 显示"**Current Setting** 目前设定 **64**"用 **Next** 或 **Back** 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮都可增减对比数字, 设定完成, 再按 **Enter** 键后完成, 并恢复原显示 .

c. **LED Brightness** 亮度

- * 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
 - * 接按 **Next** 键, 显示"**INPUT SECTION Sub Menu**"
 - * 接按 **Next** 键, 显示"**CROSSOVER Sub Menu**"
 - * 接按 **Next** 键, 显示"**INTERFACE Sub Menu**"
 - * 接按 **Next** 键, 显示"**SYSTEM Sub Menu**", 按 **Enter** 键, 显示"上 : **SYSTEM Sub Menu**, 下行 : **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出"**LED Brightness**"
- 按 **Enter** 键, 显示"**Current Setting** 目前设定 **8**"用 **Next** 或 **Back** 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮都可增减亮度数字, 自 **1~15**, 设定完成, 再按 **Enter** 键后完成, 并恢复原显示 .

d. **Temperature Alarm** 温度警示

- * 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示"**INPUT SECTION Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示"**CROSSOVER Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示"**INTERFACE Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示"**SYSTEM Sub Menu**", 按 **Enter** 键, 显示"上行: **SYSTEM Sub**

Menu, 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出 "**Temperature Alarm** 温度警示" 按 **Enter** 键, 显示 "**Current Setting** 目前设定 60" 用 **Next** 或 **Back** 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮都可增减温度数字, 自 20~80, 设定完成, 再按 **Enter** 键后完成, 并恢复原显示。

e. Program Update 程序更新

- * 按 **Menu**, LCD 显示 "**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**INPUT SECTION Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**CROSSOVER Sub Menu**"
- * 按 **Next** 键, 显示 "**INTERFACE Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**SYSTEM Sub Menu**", 按 **Enter** 键, 显示 "上行: **SYSTEM Sub Menu**, 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出 "**Program Update** 程序更新" 按 **Enter** 键, 显示 "**Input Program PC Card** 插入 程序 PC 卡" 若有插入 PC 卡, 按 **Enter** 键后会自动执行, 无卡, 就会恢复原显示。

f. Wake-Up Time 恢复时间

- * 按 **Menu**, LCD 显示 "**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**INPUT SECTION Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**CROSSOVER Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**INTERFACE Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**SYSTEM Sub Menu**", 按 **Enter** 键, 显示 "上行: **SYSTEM Sub Menu**, 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出 "**Wake-Up Time** 苏醒时间" 按 **Enter** 键, 显示 "**Wake-Up Time = 0 Sec.**" (0, 10, 20, 30, 40, 50, 60Sec. & Mute Hole 静音锁住) 用 **Next** 或 **Back** 键 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮都可选择数字, 设定完成, 再按 **Enter** 键后完成, 并恢复原显示。

g. Output Meter Option 输出表头选择

- * 按 **Menu**, LCD 显示 "**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**INPUT SECTION Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**CROSSOVER Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**INTERFACE Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**SYSTEM Sub Menu**", 按 **Enter** 键, 显示 "上行: **SYSTEM Sub Menu**, 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出 "**Output Meter Option** 输出表头选择" 按 **Enter** 键, 显示 "**Follow Mute** 依序静音 = No" 用 **Next** 或 **Back** 键 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮都可选择 **Yes** 或 **No**, 设定完成, 再按 **Enter** 键后完成, 并恢复原显示。

h. Filter Q / Bandwidth 滤波 Q / 频宽

- * 按 **Menu**, LCD 显示 "**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**INPUT SECTION Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示 "**CROSSOVER Sub Menu**"

- * 接按 **Next** 键, 显示" **INTERFACE Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **SYSTEM Sub Menu** ", 按 **Enter** 键, 显示"上行: **SYSTEM Sub Menu**, 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出"**Filter Q / Bandwidth** 滤波 Q / 频宽"用 **Next** 或 **Back** 键 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮都可选择 **Q** 或 **Bandwidth**, 设定完成, 再 **Enter** 键后完成, 并恢复原显示 .

i. Delay Time / Distance 延迟时间 / 距离

- * 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INPUT SECTION Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **CROSSOVER Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INTERFACE Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **SYSTEM Sub Menu** ", 按 **Enter** 键, 显示"上行: **SYSTEM Sub Menu** , 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出"**Delay Time /Distance** " 按 **Enter** 键, 显示"**Display Units : Times(mS)** 显示单位 : 时间(mS)" 用 **Next** 或 **Back** 键 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮都可选择 **Times(mS),meter** 公尺, **feet** 英尺, 设定完成, 再按 **Enter** 键后完成, 并恢复原显示 .

j. Unit Cloning 本机扩充

- * 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INPUT SECTION Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **CROSSOVER Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INTERFACE Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **SYSTEM Sub Menu** ", 按 **Enter** 键, 显示"上行: **SYSTEM Sub Menu** , 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出"**Unit Cloning** " 按 **Enter** 键, 显示"**Insert PC Card** 插入 **PC** 卡" 若有插入 **PC** 卡, 按 **Enter** 键后会自动执行, 无卡, 就会恢复原显示 .

k. Preset Update 预设更新

- * 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INPUT SECTION Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **CROSSOVER Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INTERFACE Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **SYSTEM Sub Menu** ", 按 **Enter** 键, 显示"上行: **SYSTEM Sub Menu**, 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出"**Preset Update**" 按 **Enter** 键, 显示"**Insert Program PC Card** 插入 程序 **PC** 卡"若有插入 **Program PC** 卡, 按 **Enter** 键后会自动执行, 无卡, 就会恢复原显示 .

l. Clip LED Hold Time 峰值 LED 停留时间

- * 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INPUT SECTION Sub Menu** "

- * 接按 **Next** 键, 显示" **CROSSOVER Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INTERFACE Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **SYSTEM Sub Menu** ", 按 **Enter** 键, 显示"上行: **SYSTEM Sub Menu**, 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出"Clip LED Hold Time"
按 **Enter** 键, 显示"Clip Hold : 1.5 Secs" 用 **Next** 或 **Back** 键 和 **Freq, Q, Gain** 三个任一
旋钮都可选择 **0.5 , 1.0 , 1.5 , 2.0 , 2.5 , 3.0 Secs**, 设定完成, 再 **Enter** 键后完成, 就恢复原
显示 .

m. Set Date & Time 设定时间 和 日期

- * 按 **Menu**, LCD 显示"GLOBAL MEMORY Sub Menu"
- * 接按 **Next** 键, 显示" INPUT SECTION Sub Menu"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **CROSSOVER Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INTERFACE Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **SYSTEM Sub Menu** ", 按 **Enter** 键, 显示"上行: **SYSTEM Sub Menu**, 下行: **System Status** 系统状况", 用 **Next** 键, 找出"Set Date & Time "
按 **Enter** 键, 显示"日子 26 : 月份 Oct : 年份 2005 "用 **Freq** 旋钮, 调-日期, **Q** 旋钮,
调-月份, **Gain** 旋钮, 调-年份; 设定完成, 按 **Enter** 键, 显示" 时间 00 :分秒 00", 用
Freq 旋钮, 调时间, 用 **Q** 旋钮, 调分秒; 设定完成, 按 **Enter** 键后完成 .

六) SECURITY Sub Menu 安全副菜单

- * 按 **Menu**, LCD 显示"GLOBAL MEMORY Sub Menu"
- * 接按 **Next** 键, 显示" INPUT SECTION Sub Menu"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **CROSSOVER Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **INTERFACE Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示" **SYSTEM Sub Menu** "
- * 接按 **Next** 键, 显示" **SECURITY Sub Menu**"按 **Enter** 键, 显示"上行: **SECURITY Sub Menu**, 下行: **Unit Locking** 本机上锁"按 **Enter** 键, 显示" **Locking** 锁住 = **Everything** 所有东西", 用 **Next** 或 **Back** 键可找出需要锁住的顺序参数内容 :

Locking 锁住 = **Everything** 所有东西

Locking 锁住 = **Changes + Mutes** 改变 + 静音

Locking 锁住 = **Changes + Views** 改变 + 窗口

Locking 锁住 = **Changes Only** 只有改变

Locking 鎖住 = **X-over + Trim + Mutes** 分音器 + 微调 + 静音

Locking 锁住 = **X-over + Trim** 分音器 + 微调

Locking 锁住 = **X-over Only** 只有分音器

Locking 锁住 = **User Specific** 使用者特殊设定

选择确定后, 再 **Enter** 键, 显示" **Enter Security Code** 输入安全密码"; 再按 **Enter** 键, 显示

"上行: **Enter Security Code**, 下行 [x x x x]", 用 **Freq, Q, Gain** 三个任一旋钮输入号码, 用 **Next** 键来移到下一格号码位置, 直至 4 个号输入完成; 再 **Enter** 键, 显示" 上行: **Confirm Security Code** 确认安全密码, 下行 : [xxxx] ", 依上述方式输入相同的号码; 再按 **Enter** 键, 显示"上行 **Locking Unit** 单元已上锁, 下行 [200x] 前三位, 会显示出所输入的号码, 后一位是空白", 并恢复原显示 .

注 : 在" **Confirm Security Code** 确认安全密码"时, 若输入错误, 会显示"**Confirmation Failed** 确认错误", 并恢复原显示, 因此需重复选择菜单方式, 一步一步, 再进入 **Confirm Security Code** 输入正确密码后, 才完成上锁程序, 并恢复原显示 .

注 : 在" **Confirm Security Code** ", 若过长时间没输入密码, 会显示*上行:**Locking Not Set** 未完成上锁, 下行 **Password Not Enter** 密码没输入"后, 并恢复原显示 .

Locking 锁住 = **User Specific** 使用者特殊设定, 和 上述其它不同, 在于 **User Specific** 内, 还有一系列的参数, 针对用者需要, 选择确认后加以锁住, 用 **Next** 或 **Back** 键 和 **Freq, Q, Gain** 三个旋钮任一个来选择需锁住的内容(**Display** 显示, **Control** 控制 或 **No Lock** 不锁; **Locked** 锁上, **No Lock** 不锁)每选择确认一参数后, 按 **Enter** 键后, 会进入另一参数, 这些参数内容顺序有 :

Input Graphic 输入图型均衡 = **Control, Display** 或 **No Lock**

Input Gain 输入增益 = **Control, Display** 或 **No Lock**

Input Delay 输入延迟 = **Control, Display** 或 **No Lock**

Input PEQ 输出参数均衡 = **Control, Display** 或 **No Lock**

Output Gain 输出增益 = **Control, Display** 或 **No Lock**

Output Delay 输出延迟 = **Control, Display** 或 **No Lock**

Output PEQ 输出参数均衡 = **Control, Display** 或 **No Lock**

HPFS & LPFS 高通 & 低通 = **Control, Display** 或 **No Lock**

Limiter 限幅器 = **Control, Display** 或 **No Lock**

Polarity 极性 = **Locked** 或 **No Lock**

Output Trim 输出微调 = **Locked** 或 **No Lock**

Output Mute 输出静音 = **Locked** 或 **No Lock**

Menu System 菜单系统 = **Locked** 或 **No Lock**

Memory Recall 记忆呼叫 = **Locked** 或 **No Lock**

Memory Store 记忆储存 = **Locked** 或 **No Lock**

全部参数选定确认后, 按 **Enter** 键, 就进入"**Enter Security Code**"程序, 输入密码, 再按 **Enter** 键, 进入"**Confirm Security Code**", 输入相同密码, 再按 **Enter** 码, 就可完恢成, 并恢复原有显示 .

七) AES/EBU Sub Menu AES/EBU 数码联控方式副菜单

* 按 **Menu**, LCD 显示"**GLOBAL MEMORY Sub Menu**"

* 接按 **Next** 键, 显示"**INPUT SECTION Sub Menu**"

- * 接按 **Next** 键, 显示"**CROSSOVER Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示"**INTERFACE Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示"**SYSTEM Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示"**SECURITY Sub Menu**"
- * 接按 **Next** 键, 显示"**AES/EBU Sub Menu**", 按 **Enter** 键, 显示"上行: **AES/EBU Sub Menu**, 下行: **Output Selection** 输出选择" 或 用 **Next** 或 **Back** 键 选择"**AES Information - AES** 信息"

a. "Output Selection 输出选择"

按 **Enter** 键, 显示"**Output Selection** 输出选择 = **Analogue** 模拟", 用 **Next** 或 **Back** 键 和 **Freq, Q, Gain** 三个旋钮任一个来选择 **Analogue** 模拟 或 **Digital** 数码, 若信号为数码, 选 **Digital** 后, 按 **Enter** 键确认, 面板上 **AES** 的 **Out** 绿灯会亮, 并恢复原有显示 .

b. "AES Information - AES 信息"

若连接信号是数码, 就需进入"**AES Information**", 按 **Enter** 键后, 显示"上行 **AES Device Status - AES** 器材状态, 下行: **V1 : E V2 : E V3 : A**", 按 **Enter** 键后, 面板上 **AES** 的 **In** 灯会亮, 若不是接上 **Digital** 数码信号, 按 **Enter** 键后, 显示"上行: **AES Device Status**, 下行: **Analogue Source Selected** 模拟信号选择"后, 恢复原有显示 .

三.各式参数编辑说明

一) Input Edit 输入编辑说明

a.编辑内容选取 :

- * 输入共有 4 个, 分成 **A, B, C, D**; 每一个下方都有一个 **Edit** 编辑键, **Edit** 键是否有作用, 得依你当初 **Design a Crossover** 设计一分音器而定, 如 设定为 **2 x 3 way**, 只有输入 **A** 和 **B** 的 **Edit** 键有作用, 按下 **Edit** 键, 第一个编辑内容, 会显示"上行: **Input A Gain** 输入 **A** 的增益, 下方: **Input Gain** 输入增益 = **0.0dB**", 利用 **Next** 或 **Back** 键, 可往下找寻其它需编辑内容, 顺序如下 :

上行 **Input A Gain**, 下行 **Input Gain = 0.0dB**

上行 **Input A Delay**, 下行 **Base Delay = 0.00mS**

上行 **Input A Gaphic**, 下行 **31Hz -----(未 Bypass)或 BYPASS (当按下 Bypass) G6 0.0dB**

G6 或 Sp 特性,需在 **INPUT SECTION Sub Menu** 的 **Changed Graphic Q & BW** 选定 .

上行 **Input A PEQ1**, 下行 **1K00Hz Q = 3.0 0.0dB**

上行 **Input A PEQ2**, 下行 **1K00Hz Q = 3.0 0.0dB**

上行 **Input A PEQ3**, 下行 **1K00Hz Q = 3.0 0.0dB**

上行 **Input A PEQ4**, 下行 **1K00Hz Q = 3.0 0.0dB**

上行 **Input A PEQ5**, 下行 **1K00Hz Q = 3.0 0.0dB**

上行 **Input A PEQ6**, 下行 **1K00Hz Q = 3.0 0.0dB**

上行 **Input A PEQ7**, 下行 **1K00Hz Q = 3.0 0.0dB**

上行 **Input A PEQ8**, 下行 **1K00Hz Q = 3.0 0.0dB**

滤波特性, 共有 11 种, 选择方式, 需以载有 **Audiocore** 软件之计算机, 以 **RS232** 连接接线

连接 XTA 器材后, 在 **PEQ** 编辑栏内, 点 **BYPASS**, 再点 **PEQ** 后, **PEQ** 下方会显出其它 10 种特性 :*Low Shelf, High Shelf, AllPass, Band Pass, Notch, Phase, VariQ LowPass, VariQ HighPass, Elliptic Low Pass, Elliptic High Pass* . 从中点选所要的 滤波特性后, 再将 **BYPASS** 点开就完成选取滤波特性.

b. 编辑参数方式 :

*用 **Freq, Q, Gain** 三个旋钮, 来编辑所需的参数 .

Input Gain = 0.0dB : **Gain** 旋钮, 调 **dB +/-**

Base Delay = 0.00mS : **Freq** 旋钮, 调 第一个 0 的数; **Q** 旋钮, 调 最后一个 0 的数 .

Graphic : **Freq** 旋钮, 调频率; **Gain** 旋钮, 调 **dB +/-**

PEQ : **Freq** 旋钮, 调频率; **Q** 旋钮, 调频率的 **Q** 值, **Gain** 旋钮, 调 **dB +/-**

二) Output Edit 输出编辑说明

a. 编辑内容选取 :(以 DP446 为例)

* 输出共有 6 个, 分成 1, 2, 3, 4, 5, 6 ; 每一个下方都有一个 **Edit** 编辑键, 内容得依你当初 **Design a Crossover** 设计一分音器而定, 如 设定为 **2 x 3 way**, 三音路 1 设为高音, 2 设为中音, 3 设为低音按下 **Edit** 键, 第一个编辑内容, 会显示"上行: **Output 1 Gain** 输出 1 的增益, 下方: **Output Gain** 输入增益 = **0.0dB**", 利用 **Next** 或 **Back** 键, 可往下找寻其它需编辑内容, 顺序如 :

上行 **Output 1 Gain**, 下行 **Output Gain = 0.0dB**

上行 **Output 1 Polar**, 下行 **Polarity = [+]**

上行 **Output 1 Delay**, 下行 **Delay = 0.00mS**

上行 **Output 1 HPF**, 下行 **15Hz Linkw-Riley 24dB**

上行 **Output 1 LPF**, 下行 **80.3Hz Linkw-Riley 24dB**

上行 **Output 1 PEQ1**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 2 PEQ2**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 3 PEQ3**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 4 PEQ4**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 5 PEQ5**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 6 PEQ6**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 7 PEQ7**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 8 PEQ8**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 9 PEQ**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

滤波特性, 共有 11 种, 选择方式, 需以载有 **Audiocore** 软件之计算机, 以 **RS232** 连接接线连接 XTA 器材后, 在 **PEQ** 编辑栏内, 点 **BYPASS**, 再点 **PEQ** 后, **PEQ** 下方会显出其它 10 种特性 :*Low Shelf, High Shelf, AllPass, Band Pass, Notch, Phase, VariQ LowPass, VariQ HighPass, Elliptic Low Pass, Elliptic High Pass* . 从中点选所要的 滤波特性后, 再将 **BYPASS** 点开就完成选取滤波特性.

上行 **Output 1 Limiter**, 下行 **Atk=2.0mS Rel= x16 +22dB**

上行 Output 1 ClipLim, Rel= Medium 2dB Above

b. 编辑参数方式：

*用 **Freq, Q, Gain** 三个旋钮，来编辑所需的参数。

* **Output Gain = 0.0dB** : **Gain** 旋钮，调 **dB** 的 +/-

* **Polarity = [+]** : **Gain** 旋钮，调整 [+] 或 [-]

* **Delay = 0.000mS** : **Freq** 旋钮，调 第一个 0 的数; **Q** 旋钮，调 第三个 0 的数, **Gain** 旋钮，调 最后一个 0 的数。

* **HPF** : **Freq** 旋钮，调 频率; **Q** 旋钮，调 分音类型, **Gain** 旋钮，调 **dB** 的分音斜率分音有：

6dB 1st Order

Bessel 12dB, Butterworth 12dB, Link-Riley 12dB

Bessel 18dB, Butterworth 18dB

Bessel 24dB, Butterworth 24dB, Link-Riley 24dB

Bessel 48dB, Butterworth 48dB, Link-Riley 48dB

* **LPF** : **Freq** 旋钮，调 频率; **Q** 旋钮，调 分音类型, **Gain** 旋钮，调 **dB** 的分音斜率分音有：

6dB 1st Order

Bessel 12dB, Butterworth 12dB, Link-Riley 12dB

Bessel 18dB, Butterworth 18dB

Bessel 24dB, Butterworth 24dB, Link-Riley 24dB

Bessel 48dB, Butterworth 48dB, Link-Riley 48dB

* **PEQ** : **Freq** 旋钮，调 频率; **Q** 旋钮，调 频率的 **Q** 值, **Gain** 旋钮，调 **dB** 的 +/-

* **Limiter** : **Freq** 旋钮，调 **Alt** 启动的时 ; **Q** 旋钮，调 **Rel** 放开的时间 , **Gain** 旋钮，调 **dB** 的 +/-

* **ClipLimiter** : **Freq & Q** 旋钮，调 **Rel** 放开的时间, **Gain** 旋钮，调 **dB** 的 +/-

三) 编辑完成必须储存

* 编辑进行时，参数会依编辑一起改变，虽然若没有进一步更动，关机后，再开机仍会保持原有参数不变，但，一旦有所更改，参数会因此而改变，若没有作储存的动作，细心调整的参数就会消失，所以，每一次修改，都必须进行储存动作，确保数据完整。

* 储存操作，请参阅上述 **Global Memory Sub Menu** 的 **Store a Memory**。

* 呼叫操作，请参阅上述 **Global Memory Sub Menu** 的 **Recall a Memory**。

* 清除操作，请参阅上述 **Global Memory Sub Menu** 的 **Erase a Memory**。

Base Delay = 0.00mS : **Freq** 旋钮，调 第一个 0 的数; **Q** 旋钮，调 最后一个 0 的数。

Graphic : **Freq** 旋钮，调 频率; **Gain** 旋钮，调 **dB +/-**

PEQ : **Freq** 旋钮，调 频率; **Q** 旋钮，调 频率的 **Q** 值, **Gain** 旋钮，调 **dB +/-**

四) Output Edit 输出编辑说明

a. 编辑内容选取:(以 DP446 为例)

* 输出共有 6 个, 分成 1, 2, 3, 4, 5, 6; 每一个下方都有一个 **Edit** 编辑键, 内容得依你当初 **Design a Crossover** 设计一分音器而定, 如 设定为 **2 x 3 way**, 三音路 1 设为高音, 2 设为中音, 3 设为低音按下 **Edit** 键, 第一个编辑内容, 会显示" 上行: **Output 1 Gain** 输出 1 的增益, 下方: **Output Gain** 输出增益 = **0.0dB**", 利用 **Next** 或 **Back** 键, 可往下找寻其它需编辑内容, 顺序如下:

上行 **Output 1 Gain**, 下行 **Output Gain = 0.0dB**

上行 **Output 1 Polar**, 下行 **Polarity = [+]**

上行 **Output 1 Delay**, 下行 **Delay = 0.00mS**

上行 **Output 1 HPF**, 下行 **15Hz Linkw-Riley 24dB**

上行 **Output 1 LPF**, 下行 **80.3Hz Linkw-Riley 24dB**

上行 **Output 1 PEQ1**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 2 PEQ2**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 3 PEQ3**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 4 PEQ4**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 5 PEQ5**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 6 PEQ6**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 7 PEQ7**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 8 PEQ8**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

上行 **Output 9 PEQ9**, 下行 **1K00Hz Q=3.0 0.0dB**

滤波特性, 共有 11 种, 选择方式, 需以载有 **Audiocore** 软件之计算机, 以 **RS232** 连接接线连

接 XTA 器材后, 在 **PEQ** 编辑栏内, 点 **BYPASS**, 再点 **PEQ** 后, **PEQ** 下方会显出其它 11 种特性, 有 : *Low Shelf, High Shelf, AllPass, Band Pass, Notch, Phase, VariQ LowPass, VariQ HighPass, Elliptic Low Pass, Elliptic High Pass* .从中点选所要的 滤波特性后, 再将 **BYPASS** 点开就完成选取滤波特性.

上行 **Output 1 Limiter**, 下行 **Atk=2.0mS Rel= x16 +22dB**

上行 **Output 1 ClipLim**, Rel= Medium 2dB Above

b. 编辑参数方式 :

*用 **Freq, Q, Gain** 三个旋钮, 来编辑所需的参数 .

* **Output Gain = 0.0dB** : **Gain** 旋钮, 调 **dB** 的 +/-

* **Polarity = [+]** : **Gain** 旋钮, 调整 **[+]** 或 **[-]**

* **Delay = 0.000mS** : **Freq** 旋钮, 调 第一个 0 的数; **Q** 旋钮, 调 第三个 0 的数, **Gain** 旋钮, 调最后一个 0 的数 .

* **HPF** : **Freq** 旋钮, 调频率; **Q** 旋钮, 调分音类型, **Gain** 旋钮, 调 **dB** 的分音斜率分音有 :

6dB 1st Order

Bessel 12dB, Butterworth 12dB, Link-Riley 12dB,

Bessel 18Db, Butterworth 18dB,

Bessel 24dB, Butterworth 24dB, Link-Riley 24dB

Bessel 48dB, Butterworth 48dB, Link-Riley 48dB

* **LPF** : **Freq** 旋钮, 调频率; **Q** 旋钮, 调分音类型, **Gain** 旋钮, 调 dB 的分音斜率分音有 :

6dB 1st Order ,

Bessel 12dB, Butterworth 12dB, Link-Riley 12dB,

Bessel 18dB, Butterworth 18dB

Bessel 24dB, Butterworth 24dB, Link-Riley 24dB

Bessel 48dB, Butterworth 48dB Link-Riley 48dB

* **PEQ** : **Freq** 旋钮, 调频率; **Q** 旋钮, 调频率的 **Q** 值, **Gain** 旋钮, 调 dB 的 +/-

* **Limiter** : **Freq** 旋钮, 调 **Alt** 启动的时间; **Q** 旋钮, 调 **Rel** 放开的时间, **Gain** 旋钮, 调 dB 的 +/-

* **ClipLimiter** : **Freq & Q** 旋钮, 调 **Rel** 放开的时间, **Gain** 旋钮, 调 dB 的 +/-

四) 编辑完成必须储存

* 编辑进行时, 参数会依编辑一起改变, 虽然若没有进一步更动, 关机后, 再开机仍会保持原有参数不变, 但, 一旦有所更改, 参数会因此而改变, 若没有作储存的动作, 细心调整的参数就会消失, 所以, 每一次修改, 都必须进行储存动作, 确保数据完整.

* 储存操作 , 请参阅上述 **Global Memory Sub Menu** 的 **Store a Memory** .

* 呼叫操作 , 请参阅上述 **Global Memory Sub Menu** 的 **Recall a Memory** .

* 清除操作 , 请参阅上述 **Global Memory Sub Menu** 的 **Erase a Memory** .